LX501/LW401/LWU421/ LX601i/LW551i/LWU501i

Manuel d'utilisation (détaillé) - Guide Réseau

020-000476-02

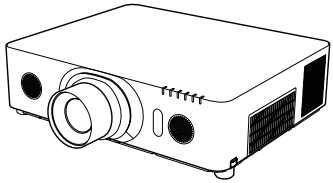
CHRISTIE®

CHRISTIE

Projecteur

LX501/LW401/LWU421/ LX601i/LW551i/LWU501i

Manuel d'utilisation (détaillé) Guide Réseau



Merci d'avoir acheté ce produit.
Ce manuel couvre exclusivement la fonction Réseau. Veuillez vous reporter au présent manuel et aux autres manuels relatifs au produit pour garantir une utilisation correcte de ce produit.

⚠**AVERTISSEMENT** ►Avant d'utiliser ce produit, assurez-vous d'avoir lu tous les manuels pour ce produit. Après les avoir lu, rangez-les dans un endroit sûre pour une consultation future.

Fonctions

Ce projecteur possède la fonction réseau qui vous offre les caractéristiques principales suivantes.

- ✓ **Présentation en réseau** : permet au projecteur de projeter les images de votre Ordinateur transmises par le biais d'un réseau. (📖*15*)
- ✓ **Contrôle Web** : permet de surveiller et contrôler le projecteur en réseau à partir d'un Ordinateur connecté à ce dernier. (📖*16*)
- ✓ **Mes images** : permet au projecteur de stocker jusqu'à quatre images fixes à projeter. (📖*50*)
- ✓ **Messager** : permet au projecteur d'afficher le texte envoyé par un Ordinateur par le biais d'un réseau. (📖*51*)
- ✓ **Pont réseau** : permet de contrôler un périphérique externe via le projecteur à partir d'un ordinateur. (📖*52*)

REMARQUE • Les informations présentes dans ce manuel sont sujettes à changements sans pré-avis.
• Le constructeur n'est pas responsable des erreurs qui pourraient apparaître dans ce manuel.
• La reproduction, le transfert ou la copie de ce document, en partie ou dans son intégralité, n'est pas autorisé sans consentement exprès écrit.

Information sur les marques déposées

- Microsoft®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® et Aero® sont des marques déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans les autres pays.
- Adobe® et Flash® sont des marques déposées de Adobe Systems Incorporated.
- Pentium® est une marque déposée de Intel Corporation.
- JavaScript® est une marque déposée de Sun Microsystems, Inc.
- HDMI™, le logo HDMI et High Definition Multimedia Interface (Interface Multimédia Haute Définition) sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de HDMI Licensing LLC. aux Etats-Unis et dans d'autres pays.
- Crestron®, Crestron e-Control®, e-Control®, Crestron RoomView® et RoomView™ sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de Crestron Electronics, Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays.
- PJLink est une marque commerciale dont les droits sont déposés au Japon, aux Etats-Unis d'Amérique et plusieurs autres pays.

Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Table des matières

Attention 4
1. Connexion au réseau 5
1.1 Conditions requises au système 5
1.1.1 Préparation de l'équipement requis 5
1.1.2 Configuration matérielle et logicielle requise pour le Ordinateur 5
1.2 Connexion rapide 6
1.3 Réglage de connexion réseau manuel - LAN cablé - 7
1.3.1 Connexion du matériel 7
1.3.2 Paramètres Réseau 7
1.3.3 Paramètres “Options Internet” 10
1.4 Réglage de connexion réseau manuel - LAN sans fil - 11
1.4.1 Préparation pour une connexion à un réseau local (LAN) sans fil 11
1.4.2 Configuration d'une connexion sans fil à un réseau local (LAN) 12
2. Présentation en réseau 15
3. Contrôle Web 16
3.1 Contrôle web du projecteur 17
3.1.1 Ouverture de session 17
3.1.2 Informations réseau 18
3.1.3 Réglages réseau 19
3.1.4 Réglages du port 22
3.1.5 Réglages e-mail 24
3.1.6 Réglages des alertes 25
3.1.7 Réglages du planning 27
3.1.8 Réglages Date/Heure 30
3.1.9 Réglages de sécurité 32
3.1.10 Commande du projecteur 33
3.1.11 Commande à distance 39
3.1.12 Statut du projecteur 41
3.1.13 Redémarrage du réseau 41
3.2 Crestron e-Control® 42
3.2.1 Fenêtre Main 43
3.2.2 Fenêtre Tools 45
3.2.3 Fenêtre Info 47
3.2.4 Fenêtre Help Desk 48
3.2.5 Alerte 49
4. Fonction Mes images 50
5. Fonction Messager 51

6. Fonction Pont réseau 52
6.1 Connexion de périphériques 52
6.2 Configuration de la communication 53
6.3 Port de communication 53
6.4 Méthode de transmission 54
6.4.1 SEMI-DUPLEX 54
6.4.2 DUPLEX INTÉGRAL 55
7. Autres fonctions 56
7.1 Alertes E-mails 56
7.2 Organisateur du Projecteur avec SNMP 58
7.3 Prévision d'évènements 59
7.4 Contrôle des commandes via le réseau 62
7.5 Crestron RoomView® 67
8. Dépannage 68
9. Caractéristiques techniques 69
10. Garantie et service après-vente 70

Attention

Pour utiliser la fonction réseau sans-fil de ce projecteur, l'adaptateur USB sans fil désigné, vendu séparément en option, est nécessaire. Pour les précautions concernant les standards et les lois, se reporter aux documents qui viennent avec l'adaptateur.

[Restriction au branchement et débranchement de l'adaptateur USB sans fil]

Avant d'insérer ou de retirer l'adaptateur USB sans fil du projecteur, éteindre le projecteur et débrancher la prise du mur. Ne pas toucher l'adaptateur USB sans fil connecté au projecteur si ce dernier est alimenté.

Ne pas utiliser de câble ou de dispositif de rallonge lors de la connexion de l'adaptateur au projecteur.

[Précautions de sécurité lors de l'utilisation du LAN sans-fil]

Il est recommandé que les paramètres de sécurité, tels que SSID et CRYPTAGE, soient indiqués lors de l'utilisation de la communication LAN sans-fil. Si les paramètres de sécurité ne sont pas définis, les contenus peuvent être interceptés ou provoquer un accès non-autorisé au système. Pour en savoir plus sur les paramètres de sécurité du LAN sans-fil, se reporter à **3.1 Contrôle web du projecteur** ou au 🕮**Menu RÉSEAU** dans le **Guide d'utilisation**.

⚠**ATTENTION** ►L'adaptateur USB sans fil IEEE802.11b/g/n en option utilise la bande fréquence radio 2,4 GHz. Une licence radio n'est pas nécessaire pour utiliser l'adaptateur mais il faut prendre en considération ce qui suit:

- NE PAS UTILISER A PROXIMITE DE:
  - Fours micro-ondes
  - d'équipements médicaux, scientifiques ou industriels
  - Stations de radio reconnues de faible puissance
  - Stations radio

  L'utilisation de l'adaptateur USB sans fil près des éléments ci-dessus peut causer des interférences radio pouvant provoquer une perte de la vitesse de transmission ou une interruption et même occasionner des pannes de dispositifs comme les pacemakers.
- Selon l'endroit où l'adaptateur USB sans fil est utilisé, des interférences d'ondes radio peuvent survenir, provoquant une réduction de la vitesse de transmission ou une interruption des communications. En particulier, soyez conscient que l'utilisation de l'adaptateur USB sans fil dans des lieux présentant de l'acier renforcé ou d'autres types de métaux ou bétons provoquera probablement des interférences d'ondes radio.
- Canaux Disponibles

  L'adaptateur USB sans fil utilise la bande fréquence radio 2,4 GHz mais selon le pays ou la région d'utilisation, les canaux utilisables peuvent être limités. Veuillez consulter votre revendeur pour en savoir plus sur les canaux utilisables.
- L'utilisation de l'adaptateur USB sans fil en option hors de votre pays ou région de résidence et d'usage peut entraîner une violation des lois radio du pays ou région en question.

1. Connexion au réseau

1.1 Conditions requises au système

1.1.1 Préparation de l'équipement requis

Le matériel suivant est requis pour connecter le projecteur à votre ordinateur via le réseau.

■ **Commun** Le projecteur: 1 unité, Ordinateur : 1 au minimum

■ **En fonction de comment vous voulez vous connecter**

1) Pour la connexion cablée ***1***
   Cable LAN (CAT-5 ou plus): 1 élément
2) Pour la connexion sans fil ***2***
   - Côté projecteur
     IEEE802.11b/g/n Adaptateur USB sans fil (option) : 1 unité
   - Côté ordinateur
     Équipement LAN sans fil IEEE802.11 b/g/n : 1 unité chacun ***3***

1: L'utilisation des fonctions de réseau du projecteur nécessite un environnement de communication conforme aux standards 100Base-TX ou 10Base-T.

2: Un point d'accès est requis quand la connexion sans fil LAN est utilisée en tant que mode Infrastructure.

3: Selon le type de dispositif réseau sans-fil et ordinateur utilisés, le projecteur peut ne pas être à même de communiquer correctement avec ce dernier et ce, même si l'ordinateur est équipé d'une fonction LAN sans-fil intégrée.
Pour éliminer tout problème de communication, veuillez utiliser un appareil de réseau sans fil certifié Wi-Fi.

1.1.2 Configuration matérielle et logicielle requise pour le Ordinateur

Pour brancher votre ordinateur au projecteur et utiliser la fonction réseau de ce dernier, votre ordinateur doit être conforme aux caractéristiques suivantes.

✓ **Système d'exploitation**: l'un de ceux cités ci-dessous.
Windows® XP Home Edition /Professional Edition
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate / Enterprise

✓ **Processeur**: Pentium 4 (au moins 2,8 GHz)

✓ **Carte graphique**: 16 bits, carte graphique étendue ou supérieure
* Lors de l'utilisation de "LiveViewer", il est préférable de choisir une résolution de 1024 x 768 pour l'écran de votre Ordinateur.

✓ **Mémoire**: au moins 512 Mo

✓ **Espace disque dur disponible**: au moins 100 Mo

✓ **Navigateur**: Internet Explorer® 6.0 ou supérieur

✓ **Lecteur CD-ROM/DVD-ROM**

1.1 Conditions requises au système (suite)

REMARQUE • Le contrôle de communication réseau est désactivé quand le projecteur est en mode Attente si la rubrique MODE VEILLE est à ÉCONOMIE. Établir la connexion entre le projecteur et le réseau après avoir réglé la rubrique MODE VEILLE à NORMAL. (📖**Menu INSTALLAT°** dans le **Guide d'utilisation**)
• Vous pouvez obtenir la dernière version des applications des fonctions réseau du projecteur et les dernières informations sur ce produit sur le site (http://www.christiedigital.com).

1.2 Connexion rapide

"Live Viewer" supporte une connexion très rapide et très simple au réseau.
Lors de l'utilisation de la fonction réseau, il est recommandé d'installer le "LiveViewer" sur l'ordinateur. Pour en savoir plus, se reporter au manuel sur "LiveViewer".

Au cas où vous ne voudriez pas utiliser "Live Viewer", ou ne pourriez pas l'utiliser pour quelconque raison, procéder au règlage manuel, la rubrique 1.3 pour le LAN cablé (📖*7*) et la rubrique 1.4 pour le LAN sans fil. (📖*11*)

1.3 Réglage de connexion réseau manuel - LAN cablé -

Cette section explique comment la régler manuellement.

1.3.1 Connexion du matériel

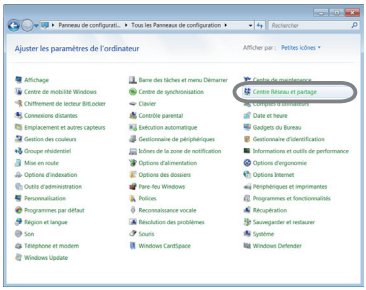
Relier le projecteur et l'ordinateur avec un câble LAN.
* Avant de vous connecter à un réseau existant, contactez l'administrateur réseau.

Puis, vérifier les paramètres suivants de l'ordinateur.

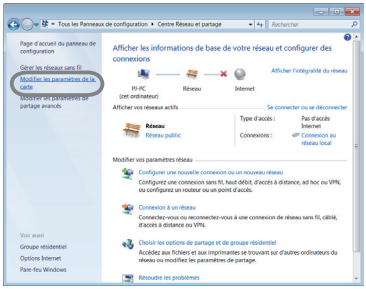
1.3.2 Paramètres Réseau

Ceci est une explication des paramètres de connexion réseau pour Windows® 7 et Internet Explorer.

1) Entrez dans Windows® 7 en tant qu' administrateur. Le statut administrateur est le compte qui peut accéder à toutes les fonctions.
2) Ouvrir le "Panneau de configuration" dans le menu "Démarrer".
3) Ouvrir "Afficher l'état et la gestion du réseau" dans le "Réseau et Internet". Les icones de la fenêtre “Panneau de configuration” étant affichés, cliquer sur “Centre Réseau et partage”.



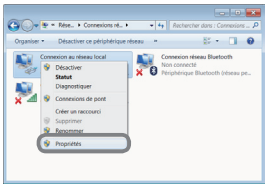
4) Cliquer sur “Modifier les paramètres de la carte” dans le menu du côté gauche de la fenêtre “Centre Réseau et partage”.


Afficher les informations de base de votre réseau et configurer des connexions
Modifier les paramètres de la carte
Réseau public

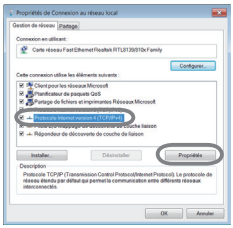
(voir page suivante)

1.3 Réglage de connexion réseau manuel - LAN cablé - (suite)

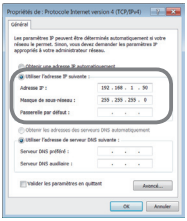
5) Cliquer avec le bouton droit sur “Connexion au réseau local” pour ouvrir le menu et sélectionner “Propriétés”.



6) Sélectionner “Protocole Internet version 4 (TCP/IPv4)” et cliquer sur [Propriétés].



7) Sélectionner “Utiliser l’adresse IP suivante” et configurer l’Adresse IP, le Masque de sous-réseau et la Passerelle par défaut de l’ordinateur en fonction. Si le serveur DHCP existe sur le réseau, vous pouvez sélectionner “Obtenir une adresse IP automatiquement” et l’Adresse IP sera automatiquement affectée.
Une fois la configuration terminée, cliquer sur [OK] pour fermer la fenêtre.


Propriétés de : Protocole Internet version 4 (TCP/IPv4)
Général
Utiliser l'adresse IP suivante :
Adresse IP :
192 . 168 . 1 . 90
Masque de sous-réseau :
255 . 255 . 255 . 0
Passerelle par défaut :
Utiliser l'adresse de serveur DNS suivante :
Serveur DNS préféré :
Serveur DNS auxiliaire :
Valider les paramètres en quittant
Avancé...
OK
Annuler

(voir page suivante)

1.3 Réglage de connexion réseau manuel - LAN cablé - (suite)

[A propos de l'adresse IP]

■ Configurer manuellement

La portion de l'adresse réseau de la configuration de l'adresse IP sur l'ordinateur doit être la même que celle réglée sur le projecteur. De plus, l'intégralité de l'adresse IP sur l'ordinateur ne doit pas coïncider avec celle d'autres dispositifs sur le même réseau, projecteur inclus.

Par exemple

Les réglages du projecteur sont les suivants.

Adresse IP: 192.168.1.254
Subnet mask (Masque sous-réseau): 255.255.255.0
(Adresse réseau: 192.168.1 dans ce cas précis)

Par conséquent, configurer l'adresse IP de l'ordinateur comme suit.

Adresse IP: 192.168.1.xxx (xxx est un nombre décimal.)
Subnet mask (Masque sous-réseau) : 255.255.255.0
(Adresse réseau: 192.168.1 dans ce cas précis)

Sélectionnez un nombre entre 1 et 254 pour "xxx", en s'assurant qu'il n'est utilisé par aucun autre périphérique.
Dans ce cas précis, étant donné que l'adresse IP du projecteur est "192.168.1.254", régler un paramètre entre 1 et 253 pour l'ordinateur.

REMARQUE • "0.0.0.0" ne peut être attribué à l'adresse IP.
• L'adresse IP du projecteur peut être changée en utilisant l'utilité de configuration via un navigateur web. (📖*21*)
• Si le projecteur et l'ordinateur existent sur le même réseau (par exemple, même adresse réseau), vous pouvez laisser vide le champ de la passerelle par défaut.
• Quand le projecteur et l'ordinateur existent sur différents réseaux, la passerelle para défaut doit être configurée. Contactez l'administrateur réseau pour plus de détails.

■ Configuration automatique

Quand un serveur DHCP existe sur le réseau connecté, il est possible d'affecter automatiquement une adresse IP au projecteur et à l'ordinateur.

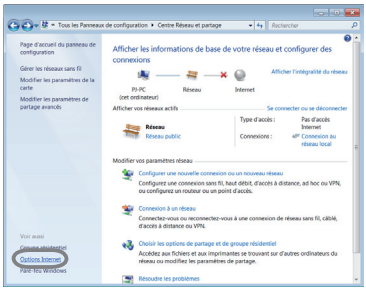
* DHCP est l'abbréviation de "Dynamic Host Configuration Protocol" et a pour fonction de fournir une configuration nécessaire pour le réseau, comme une adresse IP du serveur au client. Un serveur qui a une fonction DHCP est appellé serveur DHCP.

(voir page suivante)

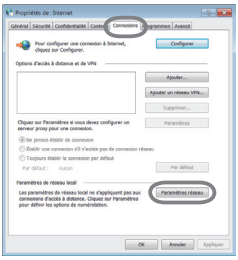
1.3 Réglage de connexion réseau manuel - LAN cablé - (suite)

1.3.3 Paramètres “Options Internet”

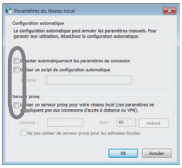
1) Cliquez sur "Options Internet" dans la fenêtre "Centre Réseau et partage" pour ouvrir la fenêtre "Propriétés de : Internet".



2) Cliquez sur l'onglet "Connexions" puis cliquez sur le bouton [Paramètres réseau] pour ouvrir "Paramètres du rèseau local".



3) Décochez toutes les cases dans la fenêtre de "Paramètres du réseau local".
Une fois la configuration terminée, cliquer sur [OK] pour fermer la fenêtre.



1.4 Réglage de connexion réseau manuel - LAN sans fil -

L'utilisation de l'adaptateur USB sans fil désigné (en option) sur le projecteur permet à ce dernier et à l'ordinateur de communiquer en mode Ad-Hoc et Infrastructure.
Cette section a pour but d'expliquer comment configurer une connexion manuelle à un réseau local (LAN).

1.4.1 Préparation pour une connexion à un réseau local (LAN) sans fil

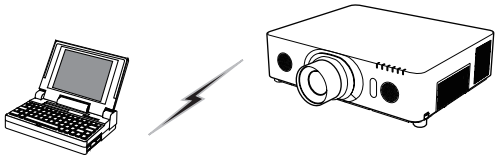


Fig. 1.4.1.a Communication sans point d'accès (Ad-Hoc)

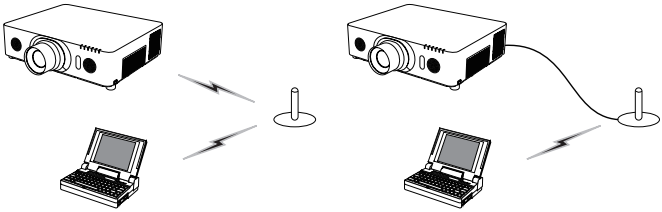


Fig. 1.4.1.b Communication avec un point d'accès (Infrastructure)

* Le mode Ad-Hoc est l'une des méthodes de communication de réseau local (LAN) sans avoir de point d'accès pour communiquer.
* Le mode Infrastructure est l'une des méthodes de communication de réseau local (LAN) en ayant un point d'accès pour communiquer. Si une certaine quantité d'équipement est utilisée, ce mode est efficace.
  Si vous communiquez avec un réseau existant, contactez votre administrateur réseau.

Tout d'abord, insérer l'adaptateur USB sans fil dans l'un des ports **USB TYPE A**.
(📖 **Connecter vos appareils** dans le **Guide d'utilisation**)
Puis, configurer l'ordinateur pour la communication sans-fil.
Quand l'ordinateur est équipé d'un dispositif LAN sans-fil IEEE802.11b/g/n intégré, l'activer et désactiver les autres connexions réseau. Si un dispositif LAN sans-fil n'est pas intégré à l'ordinateur, brancher un dispositif LAN sans-fil IEEE802.11b/g/n et installer le pilote de ce dernier. (Pour en savoir plus, se reporter au guide de l'utilisateur de l'ordinateur et du dispositif LAN sans-fil.)

1.4 Réglage de connexion réseau manuel - LAN sans fil - (suite)

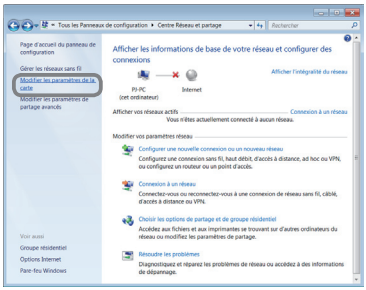
1.4.2 Configuration d'une connexion sans fil à un réseau local (LAN)

En utilisant l'a fonction sans fil LAN pour Windows® 7 standard.
La configuration par défaut du réseau local (LAN) pour le projecteur est la suivante.

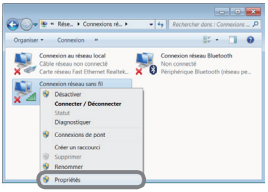
Contrôle Connexion	: Ad-Hoc
SSID	: wireless
Canal	: 1
Qualité de cryptage	: Aucune
Adresse IP	: 192.168.10.254

* Vous pouvez modifier ces paramètres via le navigateur web de votre ordinateur ou depuis le menu du projecteur. Reportez vous à l'article ***3.1.3 Réglages réseau*** (📖*20*) ou **Menu RÉSEAU *dans le* - Guide d'utilisation**.

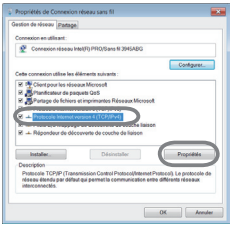
1) Sélectionner “Modifier les paramètres de la carte” dans le menu du côté gauche de la fenêtre “Centre Réseau et partage”.


Afficher les informations de base de votre réseau et configurer des connexions
Modifier les paramètres de la carte
Modifier vos paramètres réseau
Configurer une nouvelle connexion ou un nouveau réseau
Connexion à un réseau
Choisir les options de partage et de groupe résidentiel
Résoudre les problèmes

2) Cliquer avec le bouton droit sur “Connexion réseau sans fil” pour ouvrir le menu et sélectionner “Propriétés”.



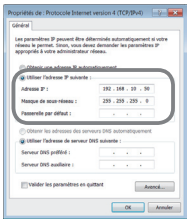
3) Sélectionner “Protocole Internet version 4 (TCP/IPv4)” et cliquer sur [Propriétés].



(voir page suivante)

1.4 Réglage de connexion réseau manuel - LAN sans fil - (suite)

4) Sélectionner “Utiliser l’adresse IP suivante” et configurer l’Adresse IP, le Masque de sous-réseau et la Passerelle par défaut de l’ordinateur en fonction.
Une fois la configuration terminée, cliquer sur [OK] pour fermer la fenêtre.



[A propos de l'adresse IP]

La portion de l’adresse réseau de la configuration de l’adresse IP sur l’ordinateur doit être la même que celle réglée sur le projecteur. De plus, l’intégralité de l’adresse IP sur l’ordinateur ne doit pas coïncider avec celle d’autres dispositifs sur le même réseau, projecteur inclus.

Par exemple

Les réglages du projecteur sont les suivants.

Adresse IP: 192.168.10.254
Subnet mask (Masque sous-réseau): 255.255.255.0
(Adresse réseau: 192.168.10 dans ce cas précis)

Par conséquent, configurer l’adresse IP de l’ordinateur comme suit.

Adresse IP: 192.168.10.xxx (xxx est un nombre décimal.)
Subnet mask (Masque sous-réseau): 255.255.255.0
(Adresse réseau: 192.168.10 dans ce cas précis)

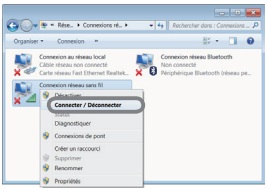
Sélectionnez un nombre entre 1 et 254 pour "xxx", en s'assurant qu'il n'est utilisé par aucun autre périphérique.
Dans ce cas précis, étant donné que l’adresse IP du projecteur est “192.168.10.254”, régler un paramètre entre 1 et 253 pour l’ordinateur.

REMARQUE • "0.0.0.0" ne peut être attribué à l'adresse IP.
• L'adresse IP du projecteur peut être changée en utilisant l'utilité de configuration via un navigateur web. (📖 *20*)
• Si le projecteur et l’ordinateur existent sur le même réseau (par exemple, même adresse réseau), vous pouvez laisser vide le champ de la passerelle par défaut.
• Quand le projecteur et l’ordinateur existent sur différents réseaux, la passerelle para défaut doit être configurée. Contactez l'administrateur réseau pour plus de détails.

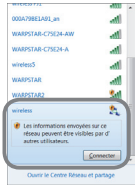
(voir page suivante)

1.4 Réglage de connexion réseau manuel - LAN sans fil - (suite)

5) Cliquer avec le bouton droit sur “Connexion réseau sans fil” pour ouvrir le menu et sélectionner “Connecter / Déconnecter”.



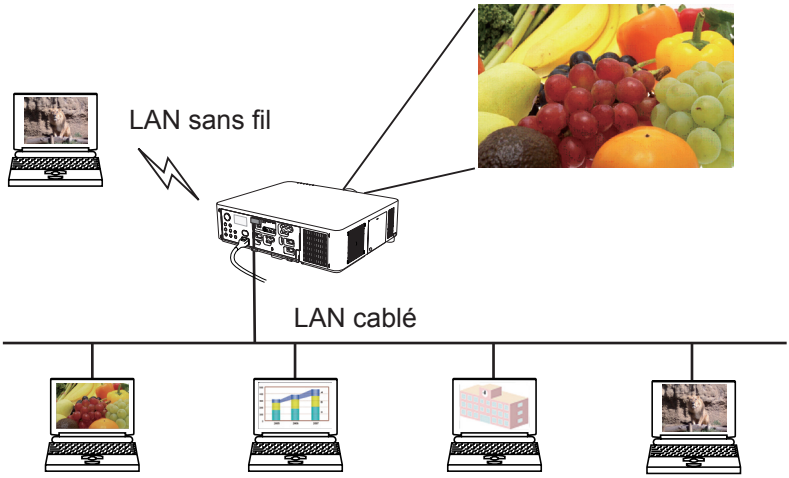
6) Depuis les réseaux sans-fil disponibles, sélectionner le SSID du projecteur (configuré sur “wireless” par défaut) et cliquer sur [Connecter].
Si vous avez activé le chiffrement, une fenêtre vous demandant de saisir la clé est affichée. Saisir la clé préréglée.



7) Une fois la connexion établie, “Connecté” apparaît sur la droite du SSID.

2. Présentation en réseau

Le projecteur peut afficher ou reproduire les images sur l'écran de l'ordinateur et les données audio transmises sur le réseau. La fonction de Présentation en réseau facilite la conduite de vos présentations et conférences.



Pour utiliser la présentation réseau, une application exclusive, "LiveViewer", est nécessaire. Elle peut être installée depuis le CD logiciels fourni. Vous pouvez également télécharger la dernière version et des informations connexes depuis le site (http://www.christiedigital.com). Pour en savoir plus sur la présentation réseau et les instructions d'installation de "LiveViewer", se reporter au manuel de "LiveViewer".

Pour démarrer la Présentation en réseau, sélectionnez le port **LAN** comme source d'entrée sur le projecteur et cliquez sur touche démarrer capture sur "LiveViewer". L'utilisation de la fonction "LiveViewer" dépend du modèle utilisé. Pour utiliser le dernier "LiveViewer" téléchargé, veuillez vous reporter à l'élément de groupe approprié dans le manuel d'utilisation de "LiveViewer". Ce modèle sera dans le groupe de **B**.

REMARQUE • Lorsque la résolution d'écran de votre ordinateur dépasse celle spécifiée, l'image de l'ordinateur est réduite à la taille spécifiée ci-dessous avant de la transférer sur le projecteur.
LX501, **LX601i:** 1024 x 768 (XGA)
Autres modèles: 1280 x 800
L'image transférée s'affiche réduite sur l'écran projeté même si la résolution de l'écran du projecteur est supérieure à celle ci-dessus.

3. Contrôle Web

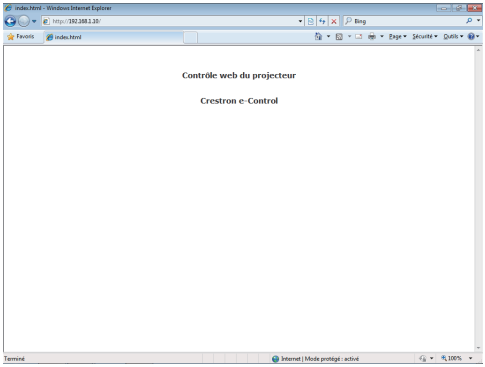
Vous pouvez ajuster ou contrôler le projecteur via un réseau depuis un navigateur installé sur votre Ordinateur et qui est connecté au même réseau.

REMARQUE • Il est nécessaire d'avoir Internet Explorer® 6.0 ou supérieur.
• Si JavaScipt® est désactiv dans la configuration de votre navigateur, vous devez activer JavaScript® afin de pouvoir utiliser correctement les pages web du projecteur. Consultez les fichiers d'aide de votre navigateur pour savoir comment activer JavaScript®.
• Il est recommandé que toutes les mises à jour du navigateur soient installées.
• Si des données sont transférées via LAN câblé et sans-fil en même temps, le projecteur peut ne pas être en mesure de traiter correctement les données.

Référez-vous aux informations suivantes pour configurer ou contrôller le projecteur via un navigateur Web.
Assurez-vous que votre ordinateur et le projecteur sont raccordés via le réseau, puis démarrez le navigateur Web.
Tapez l'adresse IP du projecteur dans la zone de saisie de l'URL du navigateur Web comme dans l'exemple ci-dessous, puis appuyez sur la touche Enter ou le bouton « → ».

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur **192.168.1.10**
Entrez "**http://192.168.1.10/**" dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur Enter ou cliquez sur « → ».

Si une adresse URL est saisie et que le projecteur et votre ordinateur sont connectés correctement au même réseau, la fenêtre de sélection montrée sur la droite s'affiche.
Vous pouvez choisir d'utiliser le Contrôle web du projecteur ou le Crestron e-Control® comme outil de contrôle du projecteur. Cliquer sur l'un d'eux.
Pour en savoir plus, se reporter à **3.1 Contrôle web du projecteur** (📖*17*) ou **3.2 Crestron e-Control®** (📖*42*).



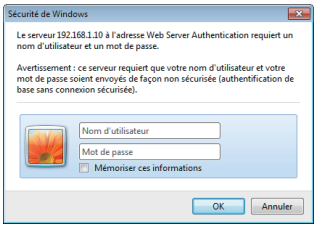
REMARQUE • N'essayez pas de contrôler simultanément le projecteur avec le menu du projecteur ou sa télécommande et avec le contrôle Web. Cela pourrait entraîner des erreurs d'opération dans le projecteur.
• Si **Crestron e-Control** dans les **Réglages réseau** (📖*21*) est réglé sur Desacti., la fenêtre de sélection ci-dessus ne s'affiche pas mais le fenêtre de connexion du Contrôle web du projecteur est affiché.
• Crestron e-Control® est créé à l'aide de Flash®. Vous devez installer le Adobe® Flash® Player sur votre ordinateur pour utiliser Crestron e-Control®.

3.1 Contrôle web du projecteur

3.1.1 Ouverture de session

Pour utiliser la fonction Contrôle web du projecteur, vous devez vous connecter avec votre nom d'utilisateur et mot de passe.

Vous trouverez ci-dessous les paramètres par défaut pour le nom d'utilisateur et le mot de passe.

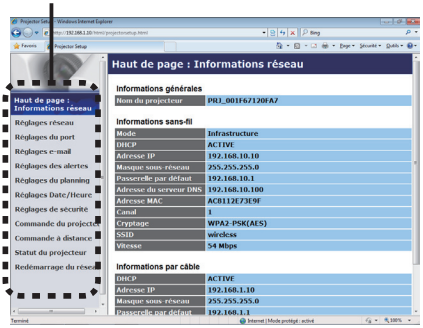

Sécurité de Windows
Le serveur 192.168.1.10 à l'adresse Web Server Authentication requiert un nom d'utilisateur et un mot de passe.
Avertissement : ce serveur requiert que votre nom d'utilisateur et votre mot de passe soient envoyés de façon non sécurisée (authentification de base sans connexion sécurisée).
Nom d'utilisateur
Mot de passe
Mémoriser ces informations
OK
Annuler

Fenêtre de connexion

Nom d'utilisateur	Mot de passe
Administrator	<vide>

Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur **[OK]**.
Si vous avez ouvert une session, l'écran ci-dessous apparaît.

Menu principal

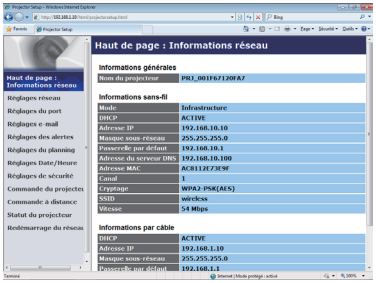


Cliquez sur la rubrique d'utilisation ou de configuration souhaitée dans le menu principal.

REMARQUE • La langue utilisée sur l'écran Contrôle Web est la même que celle de l'affichage à l'écran du projecteur. Si vous souhaitez la modifier, vous devez modifier la langue de l'affichage à l'écran sur le projecteur. (📖**Menu ECRAN** dans le **Guide d'utilisation**)

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.2 Informations réseau

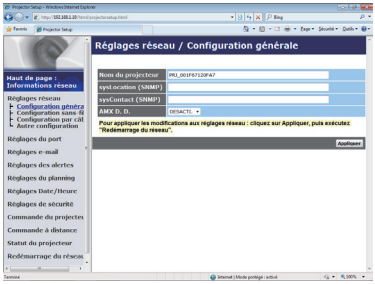


Affiche les paramètres de configuration du réseau actuel du projecteur.

Elément		Description
Informations générales		Afficher des informations communes aux LAN sans-fil et câblé.
	Nom du projecteur	Affiche les paramètres du nom du projecteur.
Informations sans-fil		Affiche les paramètres actuels du LAN sans-fil.
	Mode	Affiche le mode de communication LAN sans-fil.
	DHCP	Affiche les paramètres DHCP.
	Adresse IP	Affiche l'adresse IP actuelle.
	Masque sous-réseau	Affiche le masque sous-réseau.
	Passerelle par défaut	Affiche la passerelle par défaut.
	Adresse du serveur DNS	Affiche l'adresse du serveur DNS.
	Adresse MAC	Afficher l'adresse MAC.
	Canal	Affiche le canal utilisé pour le LAN sans-fil.
	Cryptage	Affiche le paramètre de chiffrement des données.
	SSID	Affiche le SSID utilisé par le projecteur.
	Vitesse	Affiche la vitesse de transmission LAN sans-fil actuelle.
Informations par câble		Affiche les paramètres de LAN câblé actuels.
	DHCP	Affiche les paramètres DHCP.
	Adresse IP	Affiche l'adresse IP actuelle.
	Masque sous-réseau	Affiche le masque sous-réseau.
	Passerelle par défaut	Affiche la passerelle par défaut.
	Adresse du serveur DNS	Affiche l'adresse du serveur DNS.
	Adresse MAC	Afficher l'adresse MAC.

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.3 Réglages réseau


Réglages réseau / Configuration générale
Nom du projecteur
sysLocation (SNMP)
sysContact (SNMP)
AMX D. D.
Pour appliquer les modifications aux réglages réseau : cliquez sur Appliquer, puis exécutez "Redémarrage du réseau".
Appliquer

Affiche et configure les paramètres réseau.

Elément		Description
Configuration générale		Configure les réglages communs aux LAN sans-fil et câblé.
	Nom du projecteur	Configure le nom du projecteur. La longueur du nom du projecteur est au maximum de 64 caractères alphanumériques. Vous pouvez uniquement utiliser l'alphabet, des nombres ou les symboles suivants: !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~ et la barre d'espace Le nom d'un projecteur donné est attribué au préalable par défaut.
	sysLocation (SNMP)	Configure l'adresse à laquelle se référer lorsque vous utilisez SNMP. La longeur maximm du sysLocation est de 255 caractères alphanumériques. Vous pouvez uniquement utiliser les chiffres de "0-9" et les lettres de l'alphabet de "a-z" ou "A-Z".
	sysContact (SNMP)	Configure les informations de contact auxquelles il faut se référer lorsque vous utilisez SNMP. La longeur maximum de sysContact est de 255 caractères alphanumériques. Vous pouvez uniquement utiliser les chiffres de "0-9" et les lettres de l'alphabet de "a-z" ou "A-Z".
	AMX D.D. (AMX Device Discovery)	Configure les paramètres AMX Device Discovery pour détecter le projecteur des contrôleurs AMX connectés au même réseau. Pour plus d'informations au sujet de AMX Device Discovery, consultez le site web d'AMX. URL: http://www.amx.com/ (à partir de juin 2012)

(voir page suivante)

3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages réseau (suite)

<table>
<tr><th colspan="4">Elément</th><th>Description</th></tr>
<tr><td colspan="4">Configuration sans-fil</td><td>Configure les paramètres LAN sans-fil.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">Mode</td><td>Sélectionnez “Ad-Hoc” ou “Infrastructure”.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">Configuration IP</td><td>Configure les Réglages réseau.</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td colspan="2">DHCP ACTIVÉ</td><td>Active le DHCP.</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td colspan="2">DHCP DÉSACT.</td><td>Désactive le DHCP.</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td>Adresse IP</td><td>Configure l'adresse IP lorsque le DHCP est désactivé.</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td>Masque sous-réseau</td><td>Configure le masque sous-réseau quandle DHCP est désactivé.</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td>Passerelle par défaut</td><td>Configure la passerelle par défaut lorsque le DHCP est désactivé.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">Adresse du serveur DNS</td><td>Configure l'adresse de serveur DNS.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">Canal</td><td>Sélectionner de “1” à “11” un canal à utiliser en mode Ad-Hoc.
REMARQUE • En fonction du pays où vous vous trouvez, les canaux pourraient varier. En outre, en fonction du pays ou de la région où vous vous trouvez, vous pourriez être amené à utiliser une carte de réseau sans fi l qui respecte les standards du pays ou de la région respective.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">Cryptage</td><td>Sélectionnez une méthode de cryptage de données.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">Clé WEP</td><td>Saisir la clé WEP.
Tant les caractères ASCII que les numéros hexadécimaux peuvent être utilisés lors de la saisie de la clé WEP. La longueur de la clé est définie comme suit selon le WEP et les formats de caractères.
<table>
<tr><th>Cryptage</th><th>Caractères ASCII</th><th>Numéros HEX</th></tr>
<tr><td>WEP 64bit</td><td>5 caractères</td><td>10 caractères</td></tr>
<tr><td>WEP 128bit</td><td>13 caractères</td><td>26 caractères</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">Phrase de passe WPA</td><td>Entrez un phrase de passe WPA.
Le nombre de caractères que vous pouvez rentrer est compris entre 8 et 63. Vous pouvez uniquement utiliser l’alphabet, des nombres ou les symboles suivants:
!"#$%&'()*+,-./:;<=>?@ [\]^_`{|}~ et la barre d’espace</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">SSID</td><td>Sélectionnez un SSID dans la liste.
Il est nécessaire de confi gurer votre SSID unique, sélectionnez [Personnalisé], puis confi gurer votre propre SSID en observant les règles suivantes:
Le nombre maximum de caractères est de 32.
Vous pouvez uniquement utiliser l’alphabet, des nombres ou les symboles suivants:
!"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~ et la barre d’espace</td></tr>
</table>

(voir page suivante)

3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages réseau (suite)

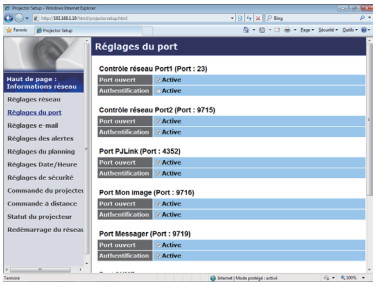
Elément	Description
Configuration par câble	Configure les paramètres LAN câblé.
Configuration IP	Configure les Réglages réseau.
DHCP ACTIVÉ	Active le DHCP.
DHCP DÉSACT.	Désactive le DHCP.
Adresse IP	Configure l'adresse IP lorsque le DHCP est désactivé.
Masque sous-réseau	Configure le masque sous-réseau quandle DHCP est désactivé.
Passerelle par défaut	Configure la passerelle par défaut lorsque le DHCP est désactivé.
Adresse du serveur DNS	Configure l'adresse de serveur DNS.
Autre configuration	Configure les autres paramètres réseau.
Crestron e-Control	Détermine si Crestron e-Control® est utilisé ou non. Si vous choisissez Desacti., la fenêtre de connexion du Contrôle web du projecteur s'affiche et une fenêtre de sélection ne s'affichera pas au début de Contrôle Web.

Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Les nouveaux paramètres de configuration seront activés après avoir réinitialisé votre connexion réseau. Quand les paramètres de configuration sont changés, vous devez réinitialiser votre connexion réseau. Vous pouvez réinitialiser votre connexion réseau à partir de **Redémarrage du réseau** dans le menu principal (*41*).
• Si vous connectez le projecteur à un réseau existant, consultez a administrateur réseau avant de paramétrer les adresses serveur.
• La Clé WEP, le Phrase de passe WPA et les paramètres SSID ne seront pas pris en compte si des caractères invalides sont utilisés.
• Le projecteur ne permet pas la connexion LAN câblée et sans-fil à un même réseau. Ne régler pas la même adresse réseau pour le LAN câblé et sans-fil.

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.4 Réglages du port



Affiche et configure les paramètres du port de communication.

Elément		Description
Contrôle réseau Port1 (Port:23)		Configure et contrôle le port 1 (Port:23).
	Port ouvert	Cliquez sur **[Active]** dans la case pour utiliser le port 23.
	Authentification	Cliquez sur **[Active]** dans la case, lorsque une authentification est demandée pour ce port.
Contrôle réseau Port2 (Port:9715)		Configure et contrôle le port 2 (Port:9715).
	Port ouvert	Cliquez sur **[Active]** dans la case pour utiliser le port 9715.
	Authentification	Cliquez sur **[Active]** dans la case, lorsque une authentification est demandée pour ce port.
Port PJLink ™ (Port:4352)		Configure le port PJLink ™ (Port:4352).
	Port ouvert	Cliquez la case **[Active]** pour utiliser le port 4352.
	Authentification	Cliquez la case **[Active]** lorsqu'une identification est demandée pour ce port.
Port Mon image (Port:9716)		Configure le port Mes images (Port:9716).
	Port ouvert	Cliquez la case **[Active]** pour utiliser le port 9716.
	Authentification	Cliquez la case **[Active]** lorsqu'une identification est demandée pour ce port.
Port Messager (Port:9719)		Configure le port Messager (Port:9719).
	Port ouvert	Cliquez la case **[Active]** pour utiliser le port 9719.
	Authentification	Cliquez la case **[Active]** lorsqu'une identification est demandée pour ce port.

(voir page suivante)

3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages du port (suite)

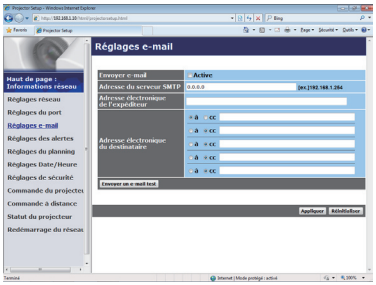
Elément		Description
Port SNMP		Configure le port SNMP.
	Port ouvert	Cliquez sur **[Active]** pour utiliser SNMP.
	Adresse piège	Configure la destination du Trap SNMP en format IP. • L'adresse peut être soit une adresse IP soit un nom de domaine, si le bon serveur DNS est configuré dans **Réglages réseau**. La longueur maximum du serveur ou du nom de domaine est de 255 caractères.
	Télécharger fichier MIB	Télécharge un fichier MIB depuis le projecteur.
Port Pont réseau		Configure le numéro de port pour le Pont réseau.
	Numéro de port	Entrez le numéro de port. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre compris entre 1024 et 65535, à l'exception de 41794, 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500 et 4352. Le paramètre par défaut est 9717.

Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connection réseau. Quand les réglages de configuration sont modifiés, vous devez faire redémarrer votre connection réseau. Vous pouvez réinitialiser votre connexion réseau à partir de **Redémarrage du réseau** dans le menu principal (*41*).

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.5 Réglages e-mail



Affiche et configure les paramètres d'adresses e-mail.

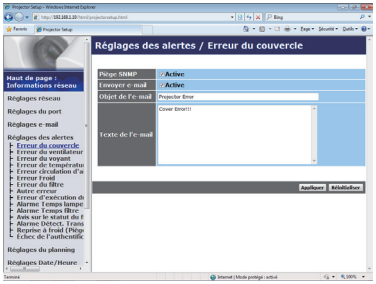
Elément	Description
Envoyer e-mail	Cliquez sur **[Active]** pour utiliser la fonction e-mail. Configure les conditions pour envoyer un e-mail sous les **Réglages des alertes**.
Adresse du serveur SMTP	Configure l'adresse du serveur e-mail en format IP. • L'adresse peut être soit une adresse IP soit un nom de domaine, si le bon serveur DNS est configuré dans **Réglages réseau**. La longueur maximum du serveur ou du nom de domaine est de 255 caractères.
Adresse électronique de l'expéditeur	Configure l'adresse e-mail de l'expéditeur. La longueur maximum de l'adresse expéditeur est de 255 caractères alphanumériques.
Adresse électronique du destinataire	Configure jusqu'à cinq adresses de destinataires. Vous pouvez aussi spécifier **[à]** ou **[cc]** pour chaque adresse. La longueur maximum de l'adresse destinataire est de 255 caractères alphanumériques.

Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Vous pouvez comfirmer si les paramètres e-mail fonctionne correctement sur **[Envoyer un e-mail test]**. Veuillez activer le paramètre d'envoi d'e-mail avant de cliquer sur **[Envoyer un e-mail test]**.
• Si vous connectez le projecteur à un réseau existant, consultez a administrateur réseau avat de paramétrer les adresses serveur.

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.6 Réglages des alertes



Affiche et configure les paramètres d'alerte déchec et avertissement.

Elément	Description
Erreur du couvercle	Le couvercle de la lampe n'a pas été fixé correctement.
Erreur du ventilateur	Le ventilateur de refroidissement ne fonctionne pas.
Erreur du voyant	La lampe ne s'allume pas et il se peut que la partie interne du projecteur ait surchauffé.
Erreur de température	Il se peut que la partie interne ait surchauffé.
Erreur circulation d'air	La température interne augmente.
Erreur Froid	Il se peut que la partie interne ait refroidit.
Erreur du filtre	Durée du filtre terminée.
Autre erreur	Autre erreur. Si cette erreur s'affiche, veuillez contacter votre revendeur.
Erreur d'exécution du planning	Erreur d'Execution Calendrier. (📖***27***)
Alarme Temps lampe	Horloge de la lampe réglée sur les paramètres alarme.
Alarme Temps filtre	Horloge filtre réglée sur les paramètres alarme.
Avis sur le statut du filtre	L'état pour nettoyer le filtre à air a changé.
Alarme Détect. Transition	Alarme de Détecteur de transition. (📖**Menu SECURITE** dans le **Guide d'utilisation**)
Reprise à froid	Lorsque le projecteur est sous alimentation, il fonctionne comme suit. • Si le MODE VEILLE est réglé sur NORMAL, le statut d'alimentation du projecteur passe de hors tension à l'état d'attente. • Si le MODE VEILLE est réglé sur ÉCONOMIE, le statut d'alimentation du projecteur passe de l'état d'attente à sous tension (la lampe s'allume). (📖**Menu INSTALLAT°** dans le **Guide d'utilisation**)
Échec de l'authentification	L'accès SNMP est détecté depuis la mauvaise communauté SNMP.

Référez-vous à 📖**Dépannage** dans le **Guide d'utilisation** pour obtenir plus de détails sur les erreurs, excepté Autre erreur et Erreur d'exécution du planning.

3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages des alertes (suite)

Les catégories d'alerte sont illustrées ci-dessous:

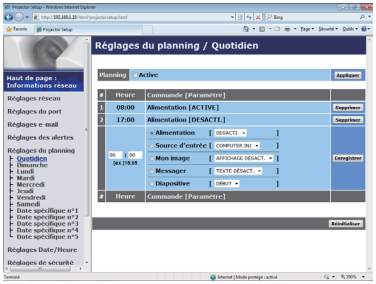
Elément	Description
Heure de l'alarme	Configure l'heure d'alerte (Seulement pour **Alarme Temps lampe** et **Alarme Temps filtre**.)
Piège SNMP	Cliquez sur **[Active]** pour activer les alertes SNMP Trap.
Envoyer e-mail	Cliquez sur **[Active]** pour autoriser les alertes e-mail. (Excepté pour **Reprise à froid** et **Échec de l'authentification**.)
Objet de l'e-mail	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La longueur maximum de la ligne objet est de 100 caractères alphanumériques. (Excepté pour **Reprise à froid** et **Échec de l'authentification**.)
Texte de l'e-mail	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut comporter jusqu'à 1024 caractères alphanumériques mais il peut être plus court si vous utilisez des caractères spéciaux. Caractères spéciaux " ' : & , % \ et la barre d'espace (Excepté pour **Reprise à froid** et **Échec de l'authentification.**)

Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Le déclenchement de l'e-mail **Erreur du filtre** dépend des paramètres AVERT. FILTR dans la rubrique SERVICE du Menu OPT. Ces paramètres définissent la période s'écoulant avant l'affichage d'un AVERT. FILTR sur l'écran du projecteur. Un e-mail sera envoyé lorsque le temps d'utilisation du filtre dépasse la durée maximum indiquée. Aucun avis d'envoi ne sera envoyé si AVERT. FILTR est DESACTI. (📖**Menu OPT.** dans le **Guide d'utilisation**)
• **Alarme Temps lampe** est considéré(e) comme un seuil avant l'envoi d'un avis par courrier électronique (rappel) du temps d'utilisation de la lampe. Lorsque la durée de la lampe dépasse la limite configurée dans le Contrôle web du projecteur, un courrier électronique est envoyé.
• **Alarme Temps filtre** est définie comme seuil pour l'avis d'e-mail (rappel) de temps filtre. Lorsque la durée du filtre dépasse la limite configurée dans le Contrôle web du projecteur, un courrier électronique est envoyé.
• La **Avis sur le statut du filtre** peut être activée pour un ou pour les deux **Statut 1** et **2**. Ces notifications sont équivalentes à une modification du voyant **FILTER** sur le projecteur. (**Statut 1**: passe d'éteint à orange, **Statut 2**: passe d'orange à rouge) Consultez le **Guide d'utilisation** pour plus de détails sur le voyant **FILTER**.

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.7 Réglages du planning



Affiche et configure les paramètres emploi du temps.

Elément	Description
Quotidien	Configure l'emploi du temps quotidien.
Dimanche	Configure l'emploi du temps du dimanche.
Lundi	Configure l'emploi du temps du lundi.
Mardi	Configure l'emploi du temps du mardi.
Mercredi	Configure l'emploi du temps du mercredi.
Jeudi	Configure l'emploi du temps du jeudi.
Vendredi	Configure l'emploi du temps du vendredi.
Samedi	Configure l'emploi du temps du samedi.
Date spécifique n°1	Configure l'emploi du temps de la date spécifique N°1.
Date spécifique n°2	Configure l'emploi du temps de la date spécifique N°2.
Date spécifique n°3	Configure l'emploi du temps de la date spécifique N°3.
Date spécifique n°4	Configure l'emploi du temps de la date spécifique N°4.
Date spécifique n°5	Configure l'emploi du temps de la date spécifique N°5.

3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages du planning (suite)

Les paramètres emploi du temps sont indiqués ci-dessous.

Elément	Description
Planning	Cliquez sur **[Active]** pour activer l'emploi du temps.
Date (Mois/Jour)	Configure le mois et la date. Cette rubrique n'apparaît que lorsque Date spécifique (n° 1-5) est sélectionné.

Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

Les paramètres pour l'événement actuel sont affichés dans la liste emploi du temps. Pour ajouter des fonctions ou événements, définissez les rubriques suivantes.

Elément		Description
Heure		Configure l'heure à laquelle éxécuter les commandes.
Commande [Paramètre]		Configure les commandes à être éxécutées.
	Alimentation	Configure les paramètres pour le contrôle puissance.
	Source d'entrée	Configure les paramètres pour le changement d'entrée.
	Mon image	Configure les paramètres pour l'affichage de données Mes images. (📖*50*)
	Messager	Configure les paramètres pour l'affichage de données Messager. (📖*51*)
	Diapositive	Configure les paramètres Marche/Arrêt pour le diaporama.

Cliquez sur **[Enregistrer]** pour ajouter de nouvelles commandes à la liste Emploi du Temps.

Cliquez sur **[Supprimer]** pour effacer des commandes de la Liste Emploi du Temps.

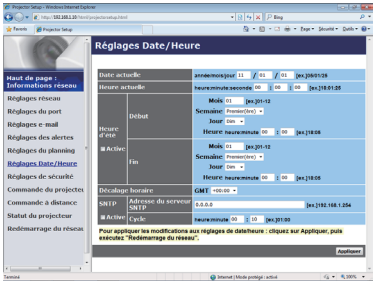
Cliquez sur **[Réinitialiser]** pour effacer toutes les commandes et réinitialiser les paramètres emploi du temps de la liste emploi du temps.

3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages du planning (suite)

REMARQUE • Si le projecteur est déplacé, vérifiez l'heure et la date sur le projecteur avant de configurer les plannings.
• L'horloge interne pourrait ne plus être à l'heure. Il est recommandé d'utiliser SNTP pour conserver l'heure juste.
• Les événements “**Mon image**” et “**Messager**” ne démarreront pas de façon appropriée et une erreur d'exécution de programme se produira si la lampe ne s'allume pas et/ou si les données d'affichage ne sont pas stockées dans le projecteur au moment de l'exécution de l'événement programmé.
• Les événements “**Source d'entrée**” et “**Mon image**” ne démarreront pas si la fonction de sécurité est activée et limite l'usage du projecteur.
• Certaines erreurs du projecteur (telles qu'une erreur de température ou une erreur de lampe) l'empêchent de procéder à la bonne exécution des fonctions/événements programmés.
• Si aucun périphérique de stockage USB n’est inséré sur le projecteur ou qu’aucune donnée d'image pour l’affichage n’existe à l’heure de l’évènement programmé, une erreur d’exécution de programme a lieu par rapport à l’évènement de diaporama prévu.
• Lorsque vous lancez le diaporama, la source d’entrée est automatiquement basculée sur **USB TYPE A**.
• Les fichiers d’image stockés sur le répertoire racine du périphérique de stockage USB s’affichent pour le diaporama programmé.
• Veuillez consulter la section 🕮**Dépannage** dans le **Guide d'utilisation** si des fonctions/événements programmés ne sont pas exécutés de la façon dont vous les aviez paramétrés.

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.8 Réglages Date/Heure



Affiche et configure les paramètres de date et d'heure.

Elément			Description
Date actuelle			Configure la date d'aujourd'hui au format **année/mois/jour**.
Heure actuelle			Configure l'heure actuelle au format **heure:minute:seconde**.
Heure d'été			Cliquez sur **[Active]** pour autoriser l'heure d'été et paramétrer les éléments suivants:
	Début		Configure la date et l'heure à laquelle l'heure d'été commence.
		Mois	Configure le mois auquel l'heure d'été commence (1~12).
		Semaine	Configure la semaine du mois à laquelle débute l'heure d'été (Premier(ère), 2, 3, 4, Dernier(ère)).
		Jour	Configure le jour de la semaine où débute l'heure d'été (Dim, Lun, Mar, Mer, Jeu, Ven, Sam).
		Heure **heure**	Configure l'heure à laquelle commence l'heure d'été (0~23).
		Heure **minute**	Configure la minute à laquelle commence l'heure d'été (0~59).
	Fin		Configures la date et l'heure à laquelle s'arrête l'heure d'été.
		Mois	Configure le mois auquel l'heure d'été s'arrête (1~12).
		Semaine	Configure la semaine du mois à laquelle s'arrête l'heure d'été (Premier(ère), 2, 3, 4, Dernier(ère)).
		Jour	Configure le jour de la semaine où s'arrête l'heure d'été (Dim, Lun, Mar, Mer, Jeu, Ven, Sam).
		Heure **heure**	Configure l'heure à laquelle s'arrête l'heure d'été (0~23).
		Heure **minute**	Configure la minute à laquelle s'arrête l'heure d'été (0~59).

(voir page suivante)

3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages Date/Heure (suite)

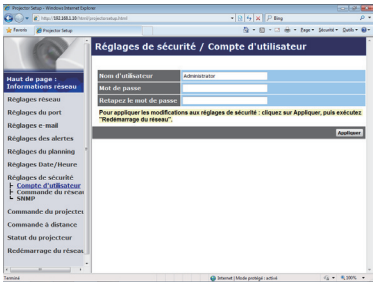
Elément		Description
Décalage horaire		Configure le décalage horaire. Paramètre le décalage horaire sur celui de votre Ordinateur. Dans le doute, demander conseil à votre responsable informatique.
SNTP		Cochez la case **[Active]** pour récupérer les informations de date et d'heure sur le serveur SNTP et paramétrez les éléments suivants:
	Adresse du serveur SNTP	Configure l'adresse serveur SNTP en format IP. • L'adresse peut être soit une adresse IP soit un nom de domaine, si le bon serveur DNS est configuré dans **Réglages réseau**. La longueur maximum du serveur ou du nom de domaine est de 255 caractères.
	Cycle	Configure à quel interval faut-il récupérer les informations de date et d'heure sur le serveur SNTP (**heure:minute**).

Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connection réseau. Quand les réglages de configuration sont modifiés, vous devez faire redémarrer votre connection réseau. Vous pouvez réinitialiser votre connexion réseau à partir de **Redémarrage du réseau** dans le menu principal (🕮*41*).
• Si vous connectez le projecteur à un réseau existant, consultez a administrateur réseau avant de paramétrer les adresses serveur.
• Une fois le projecteur éteint en mode ÉCONOMIE (🕮**Menu INSTALLAT°** dans le **Guide d'utilisation**) ou depuis l'alimentation, le réglage actuel de date et heure est réinitialisé.
• Pour activer la fonction SNTP, le décalage horaire doit être configuré.
• Le projecteur recherche les informations de la date et l'heure du serveur temporel et des paramètres du temps de priorité lorsque SNTP est activé.
• L'horloge interne pourrait ne plus être à l'heure. Il est recommandé d'utiliser SNTP pour conserver l'heure juste.

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.9 Réglages de sécurité



Affiche et configure les paramètres de mots de passe et autre procésus de sécurité.

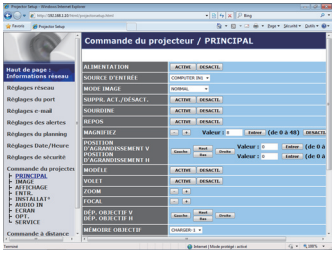
Elément	Description
Compte d'utilisateur	Configure le nom d'utilisateur et le mot de passe.
Nom d'utilisateur	Configure le nom d'utilisateur. La longueur maximale du texte est de 32 caractères alphanumériques.
Mot de passe	Configure le mot de passe. La longueur maximale du texte est de 255 caractères alphanumériques.
Retapez le mot de passe	Veuillez resaisir le mot de passe pour vérification.
Commande du réseau	Configure le Mot de passe d'authentification pour **Contrôle réseau Port1 (Port:23)**, **Contrôle réseau Port2 (Port:9715)**, **Port PJLink™ (Port:4352)**, **Port Mon image (Port:9716)** et **Port Messager (Port:9719)** (*22, 23*).
Mot de passe d'authentification	Configure le mot de passe d'authentification. La longueur maximale du texte est de 32 caractères alphanumériques.
Retapez le mot de passe d'authentification	Veuillez resaisir le mot de passe pour vérification.
SNMP	Configure le nom de communauté si SNMP est utilisé.
Nom de la communauté	Configure le nom de communauté. La longueur maximale du texte est de 64 caractères alphanumériques.

Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connection réseau. Quand les réglages de configuration sont modifiés, vous devez faire redémarrer votre connection réseau. Vous pouvez réinitialiser votre connexion réseau à partir de **Redémarrage du réseau** dans le menu principal (*41*).
• Vous pouvez uniquement utiliser les chiffres de "0-9" et les lettres de l'alphabet de "a-z" ou "A-Z".

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.10 Commande du projecteur



Les opérations avec le projecteur peuvent être effectuées avec les éléments affichés à l'écran. Les catégories d'éléments sont indiquées dans le menu principal. La plupart des menus ont un sous-menu. Référez-vous au tableau ci-dessous pour plus de détails.

REMARQUE • Les valeurs des paramètres pourraient ne pas correspondre aux valeurs réelles si l'utilisateur change les valeurs manuellement. Dans ce cas, veuillez rafraîchir la page en cliquant sur la touche **[Rafraîchir]**.

Elément	Description
PRINCIPAL	
ALIMENTATION	Allume/Eteint l'alimentation.
SOURCE D'ENTRÉE	Sélectionne la source d'entrée.
MODE IMAGE	Sélectionne le paramétrage du mode image.
SUPPR. ACT./DÉSACT.	Allume/éteint l'écran SUPPR..
SOURDINE	Met en marche/arrêt la sourdine.
REPOS	Gèle l'écran on/off.
MAGNIFIEZ	Contrôle les paramètres de loupe. Dans certaines sources de signal d'entrée, "La Loupe" pourrait s'arrêter même si elle n'atteint pas la valeur maximale du paramètre.
POSITION D'AGRANDISSEMENT V	Ajuste la position du point de départ d'agrandissement verticale.
POSITION D'AGRANDISSEMENT H	Ajuste la position du point de départ d'agrandissement horizontale.
MODÈLE	Active/désactive le modèle.
VOLET	Place le volet de l'objectif en position on(fermé)/off(ouvert).
ZOOM	Ajuste les paramètres de zoom.
FOCAL	Ajuste les paramètres de mise au point.
DÉP. OBJECTIF V	Ajuste le déplacement vertical de l'objectif.
DÉP. OBJECTIF H	Ajuste le déplacement horizontal de l'objectif.
MÉMOIRE OBJECTIF	Enregistre, Charge ou Efface les données de la mémoire d'objectif.
Img/Img *	Active/désactive le mode Img/Img.
SOURCE GAUCHE IMG/IMG *	Sélectionne la source de signal de la zone gauche d'Img/Img.
SOURCE DROITE IMG/IMG *	Sélectionne la source de signal de la zone droite d'Img/Img.
ZONE PRINCIPALE IMG/IMG *	Sélectionne la position de la zone principale d'Img/Img.
MES IMAGES	Sélectionner les données MES IMAGES.
SUPPRESSION DE MON IMAGE	Supprimer les données MES IMAGES.

***** <Uniquement pour le **LW401**, **LW551i**, **LWU421** et **LWU501i**>

(voir page suivante)

3.1 Contrôle web du projecteur - Commande du projecteur (suite)

Elément		Description
IMAGE		
	LUMIN.	Ajuste les paramètres de luminosité.
	CONTRASTE	Ajuste les paramètres de contraste.
	GAMMA	Sélectionne les paramètres gamma.
	TEMP COUL.	Sélectionne les paramètres de température de couleur.
	COULEUR	Ajuste les paramètres de couleur.
	TEINTE	Ajuste la configuration de la teinte.
	NETTETE	Ajuste les paramètres de précision
	IRIS ACTIF	Sélectionne les paramètres iris active.
	SAUVEGARDE DE MA MÉMOIRE	Sauvegarde mes données MyMemory (ma mémoire).
	RAPPEL DE MA MÉMOIRE	Se rappelle des données MyMemory (ma mémoire).
AFFICHAGE		
	ASPECT	Sélectionne les paramètres apsect.
	SUR-BAL.	Ajuste les paramètres de surbalayage.
	POSIT.V	Ajuste la position verticale.
	POSIT.H	Ajuste la position horizontale.
	PHASE.H	Ajuste la phase horizontale.
	TAIL.H	Ajuste la taille horizontale.
	EXÉCUTION DU RÉGLAGE AUTO	Exécute des règlages automatiques.
ENTR.		
	PROGRESSIF	Sélectionne la paramétrage "progressif".
	N.R.VIDÉO	Sélectionne la configuration Réduction du Bruit Video.
	ESP. COUL.	Sélectionne l'espace couleur.
	COMPONENT	Sélectionne la configuration port **COMPONENT**.
	FORMAT VIDEO - S-VIDEO	Sélectionne la configuration en format s-vidéo.
	FORMAT VIDEO - VIDEO	Sélectionne la configuration format vidéo.
	FORMAT HDMI - 1	Sélectionne le réglage de format HDMI™ du port **HDMI 1**.
	FORMAT HDMI - 2	Sélectionne le réglage de format HDMI™ du port **HDMI 2**.
	PLAGE HDMI - 1	Sélectionne le réglage d'intervalle HDMI™ du port **HDMI 1**.
	PLAGE HDMI - 2	Sélectionne le réglage d'intervalle HDMI™ du port **HDMI 2**.

(voir page suivante)

3.1 Contrôle web du projecteur - Commande du projecteur (suite)

Elément	Description
ENTR. (suite)	
COMPUTER-IN - COMPUTER IN1	Sélectionne le type de signal d'entrée COMPUTER IN1.
COMPUTER-IN - COMPUTER IN2	Sélectionne le type de signal d'entrée COMPUTER IN2.
BLOC IMAGE - COMPUTER IN1	Allume/Eteint la fonction BLOC IMAGE-COMPUTER IN1.
BLOC IMAGE - COMPUTER IN2	Allume/Eteint la fonction BLOC IMAGE-COMPUTER IN2.
BLOC IMAGE - HDMI - 1	Allume/Eteint la fonction BLOC IMAGE-HDMI 1.
BLOC IMAGE - HDMI - 2	Allume/Eteint la fonction BLOC IMAGE-HDMI 2.
INSTALLAT°	
EXÉCUTION KEYSTONE AUTO	Exécute une correction automatique de distorsion trapézoïdale.
KEYSTONE V	Règle les paramètres de la déformation trapézoidale verticale de l'image.
KEYSTONE H	Règle les paramètres de la déformation trapézoidale horizontale de l'image.
AJUSTEMENT	Ajuste la forme de l'image projetée dans chacun des coins.
MODE ÉCO.AUTO	Active/désactive la fonction mode éco automatique.
MODE ÉCO.	Sélectionne le mode éco.
INSTALLATION	Pour sélectionner l'état d'installation.
MODE VEILLE	Sélectionne le mode veille.
SORTIE MONITEUR - COMPUTER IN1	Assigne **MONITOR OUT** quand le port **COMPUTER IN1** est sélectionné.
SORTIE MONITEUR - COMPUTER IN2	Assigne **MONITOR OUT** quand le port **COMPUTER IN2** est sélectionné.
SORTIE MONITEUR - LAN	Assigne **MONITOR OUT** quand le port **LAN** est sélectionné.
SORTIE MONITEUR - USB TYPE A	Assigne **MONITOR OUT** quand le port **USB TYPE A** est sélectionné.
SORTIE MONITEUR - USB TYPE B	Assigne **MONITOR OUT** quand le port **USB TYPE B** est sélectionné.
SORTIE MONITEUR - HDMI 1	Assigne **MONITOR OUT** quand le port **HDMI 1** est sélectionné.
SORTIE MONITEUR - HDMI 2	Assigne **MONITOR OUT** quand le port **HDMI 2** est sélectionné.
SORTIE MONITEUR - COMPONENT	Assigne **MONITOR OUT** quand le port **COMPONENT** est sélectionné.
SORTIE MONITEUR - S-VIDEO	Assigne **MONITOR OUT** quand le port **S-VIDEO** est sélectionné.
SORTIE MONITEUR - VIDEO	Assigne **MONITOR OUT** quand le port **VIDEO** est sélectionné.
SORTIE MONITEUR - VEILLE	Assigne **MONITOR OUT** dans le mode veille.

(voir page suivante)

3.1 Contrôle web du projecteur - Commande du projecteur (suite)

Elément		Description
AUDIO IN		
	VOLUME	Règle les paramètres de volume.
	HAUT-PARL	Allume/Eteint les haut- parleurs intégrés.
	SOURCE AUDIO - COMPUTER IN1	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-**COMPUTER IN1**.
	SOURCE AUDIO - COMPUTER IN2	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-**COMPUTER IN2**.
	SOURCE AUDIO - LAN	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-**LAN**.
	SOURCE AUDIO - USB TYPE A	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-**USB TYPE A**.
	SOURCE AUDIO - USB TYPE B	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-**USB TYPE B**.
	SOURCE AUDIO - HDMI 1	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-**HDMI 1**.
	SOURCE AUDIO - HDMI 2	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-**HDMI 2**.
	SOURCE AUDIO - COMPONENT	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-**COMPONENT**.
	SOURCE AUDIO - S-VIDEO	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-**S-VIDEO**.
	SOURCE AUDIO - VIDEO	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-**VIDEO**.
	SOURCE AUDIO - VEILLE SORTIE SON	Assigne SOURCE AUDIO dans le mode veille.
	HDMI AUDIO - 1	Sélectionne le réglage audio HDMI™ du port **HDMI 1**.
	HDMI AUDIO - 2	Sélectionne le réglage audio HDMI™ du port **HDMI 2**.
ECRAN		
	LANGUE	Sélectionne une langue pour l'affichage écran.
	POSITION DU MENU V	Règle la position du menu vertical.
	POSITION DU MENU H	Ajuste la position du menu horizontal.
	SUPPR.	Sélectionne l'écran SUPPR..
	DEMARRAGE	Sélectionne le mode écran de démarrage.
	V. Mon Écran	Active ou désactive la fonction verrouille Mon Écran.
	MESSAGE	Active/désactive la fonction message.
	MODÈLE	Sélectionne les paramètres des modèles.
	S.T.C. - AFFICHER	Sélectionne le paramètre AFFICHER du S.T.C.
	S.T.C. - MODE	Sélectionne le paramètre MODE du S.T.C.
	S.T.C. - CANAUX	Sélectionne le paramètre CANAUX du S.T.C.

(voir page suivante)

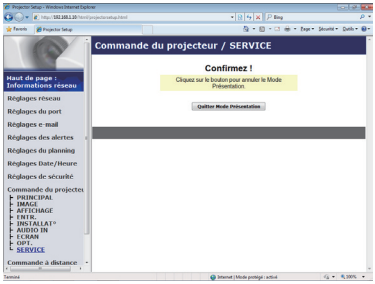
3.1 Contrôle web du projecteur - Commande du projecteur (suite)

Elément	Description
OPT.	
SAUT SOURCE - COMPUTER IN1	Sélectionne le paramètre Omettre source – COMPUTER IN1.
SAUT SOURCE - COMPUTER IN2	Sélectionne le paramètre Omettre source – COMPUTER IN2.
SAUT SOURCE - LAN	Sélectionne le paramètre Omettre source – LAN.
SAUT SOURCE - USB TYPE A	Sélectionne le paramètre Omettre source – USB TYPE A.
SAUT SOURCE - USB TYPE B	Sélectionne le paramètre Omettre source – USB TYPE B.
SAUT SOURCE - HDMI 1	Sélectionne le paramètre Omettre source – HDMI 1.
SAUT SOURCE - HDMI 2	Sélectionne le paramètre Omettre source – HDMI 2.
SAUT SOURCE - COMPONENT	Sélectionne le paramètre Omettre source – COMPONENT.
SAUT SOURCE - S-VIDEO	Sélectionne le paramètre Omettre source – S-VIDEO.
SAUT SOURCE - VIDEO	Sélectionne le paramètre Omettre source – VIDEO.
RECHER.AUTO.	Active/désactive la fonction de recherche de signal automatique.
KEYSTONE AUT	Active/désactive la fonction de correction trapézoïdale automatique.
ALLUM. DIRECT	Active/désactive la fonction Allum. Direct.
AUTO OFF	Configure la minuterie pour qu'elle éteigne le projecteur si aucun signal n'est détecté.
MINUT. VOLET	Sélectionne le paramètre de minuterie du volet.
USB TYPE B	Sélectionne le paramètre USB TYPE B.
MA TOUCHE-1	Assigne de fonctions pour la touche **MY BUTTON-1** de la télécommande fournie.
MA TOUCHE-2	Assigne de fonctions pour la touche **MY BUTTON-2** de la télécommande fournie.
MA TOUCHE-3	Assigne de fonctions pour la touche **MY BUTTON-3** de la télécommande fournie.
MA TOUCHE-4	Assigne de fonctions pour la touche **MY BUTTON-4** de la télécommande fournie.

(voir page suivante)

3.1 Contrôle web du projecteur - Commande du projecteur (suite)

Elément	Description
OPT. (suite)	
RÉCEPT.A DIST. - AVANT	Active/désactive la fonction Récept. A dist avant.
RÉCEPT.A DIST. - ARRIERE	Active/désactive la fonction Récept. A dist arrière.
FRÉQ A DIST. - NORMAL	Active/désactive la fonction normale de fréquence du signal de la télécommande.
FRÉQ A DIST. - HAUTE	Active/désactive la fonction haute de fréquence du signal de la télécommande.
ID. TÉLÉCOM.	Sélectionne le paramètre ID Télécom.



Ceci est effectué lorsque la touche est actionnée sans affichage d'un autre message de confirmation. Cliquez sur **[Quitter Mode Présentation]**.

Elément	Description
SERVICE	
Quitter Mode Présentation	Force la fermeture du Mode Présentation.

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.11 Commande à distance

Les fonctions de la télécommande fournie sont déterminées à l'écran de la Télécommande Web.

N'essayez pas de contrôler simultanément le projecteur avec la télécommande du projecteur et avec la Télécommande Web. Cela pourrait entraîner des erreurs d'opération dans le projecteur.

Elément	Description
VEILLE	Assigne la même opération que la touche **STANDBY**.
ACTIVE	Assigne la même opération que la touche **ON**.
COMPUTER IN1	Assigne la même opération que la touche **COMPUTER 1**.
COMPUTER IN2	Assigne la même opération que la touche **COMPUTER 2**.
LAN	Assigne la même opération que la touche **LAN**.
USB TYPE A	Assigne la même opération que la touche **USB TYPE A**.
USB TYPE B	Assigne la même opération que la touche **USB TYPE B**.
COMPONENT	Assigne la même opération que la touche **COMPONENT**.
S-VIDEO	Assigne la même opération que la touche **S-VIDEO**.
VIDEO	Assigne la même opération que la touche **VIDEO**.
HDMI 1	Assigne la même opération que la touche **HDMI 1**.
HDMI 2	Assigne la même opération que la touche **HDMI 2**.
REPOS	Assigne la même opération que la touche **FREEZE**.
SOURDINE AV	Assigne la même opération que la touche **AV MUTE**.
▲	Assigne la même opération que la touche ▲.
▼	Assigne la même opération que la touche ▼.
◄	Assigne la même opération que la touche◄.
►	Assigne la même opération que la touche ►.
ENTRER	Assigne la même opération que la touche **ENTER**.
MENU	Assigne la même opération que la touche **MENU**.
REIN.	Assigne la même opération que la touche **RESET**.
PAGE PRÉCÉDENTE	Assigne la même opération que la touche **PAGE UP**.
PAGE SUIVANTE	Assigne la même opération que la touche **PAGE DOWN**.
DIAPOSITIVE	Lance le diaporama.

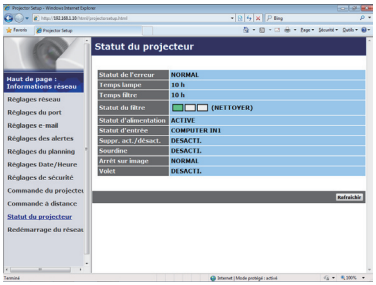
(voir page suivante)

3.1 Contrôle web du projecteur - Commande à distance (suite)

REMARQUE • La Télécommande Web n'accepte pas la fonction repeat (répéter) qui exécute une action en gardant la touche enfoncée.
• Puisque la fonction repaet (répéter) n'est pas disponible, cliquez la touche autant de fois que vous le désirez.
• Même si vous maintenez la touche enfoncée pendant un certain temps, le Télécommande Web n'envoie votre requête qu'une seule fois. Relâchez la touche, puis cliquez de nouveau.
• Lorsque la touche **[VEILLE]** ou **[ACTIVE]** est enfoncée, un message apparaît pour confirmer l'opération. Si vous souhaitez contrôler l'alimentation, appuyez sur **[OK]**, sinon, appuyez sur **[Annuler]**.

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

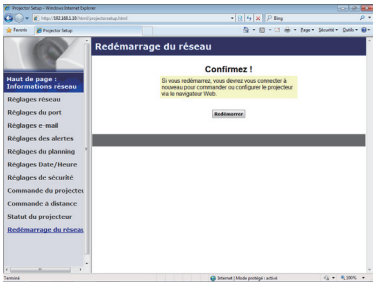
3.1.12 Statut du projecteur



Affiche les paramètres et l'état du projecteur.

Elément	Description
Statut de l'erreur	Affiche le statut d'erreur actuel.
Temps lampe	Affiche le temps d'utilisation de la lampe actuelle.
Temps filtre	Affiche le temps d'utilisation du filtre actuel.
Statut du filtre	Affiche le niveau de propreté actuel du filtre à air.
Statut d'alimentation	Affiche le statut d'alimentation actuel.
Statut d'entrée	Affiche la source de signal d'entrée actuelle.
Suppr. act./désact.	Affiche l'état actuel de marche/arrêt de l'écran SUPPR..
Sourdine	Affiche l'état actuel de marche/arrêt de la sourdine.
Arrêt sur image	Affiche le statut Freeze (geler) actuel.
Volet	Affiche le statut actuel du volet.

3.1.13 Redémarrage du réseau

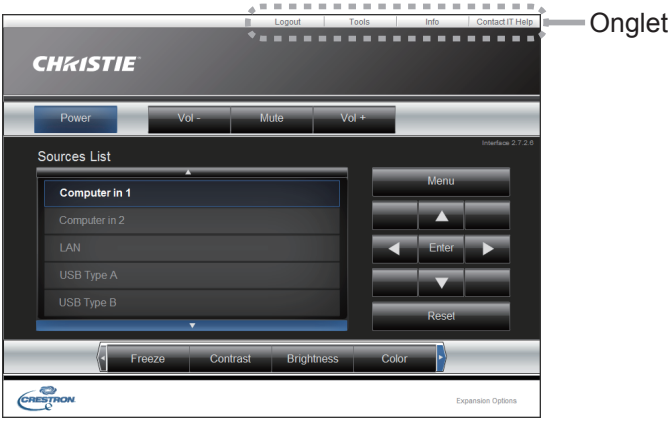


Réinitialise la connexion réseau du projecteur.

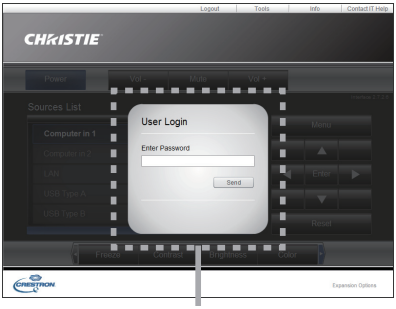
Elément	Description
Redémarrer	Réinitialise la connexion réseau du projecteur afin d'activer de nouveaux paramètres de configuration.

REMARQUE • Réinitialiser la connexion exigera que vous vous rouvriez un session afin de contrôler ou configurer le projecteur via un navigateur. Patientez 30 secondes après avoir cliqué la touche **[Redémarrer]** pour rouvrir une session.

3.2 Crestron e-Control®



La fenêtre Main tel que montrée ci-dessus est affichée au début. Toutefois, si vous avez activé le User Password dans la fenêtre Tools (📖46), une boîte de dialogue vous invitant à saisir le mot de passe tel qu'indiqué à droite s'affiche et aucune manipulation n'est possible jusqu'à l'entrée du mot de passe. Une fois le mot de passe préréglé saisi, la boîte de dialogue disparaît et la fenêtre Main s'affiche. Comme montré ci-dessous, vous pouvez ouvrir une fenêtre en cliquant sur l'languette correspondant en haut à droite de la fenêtre.



Dialogue User Password

Onglet	Description
Logout	Déconnecte d'e-Control®. Cet languette apparaît uniquement quand le User Password de la fenêtre Tools est activé.
Tools	Ouvre fenêtre Tools (📖45).
Info	Ouvre fenêtre Info (📖47).
Contact IT Help	Ouvre fenêtre Help Desk (📖48).

REMARQUE • Si **Crestron e-Control** dans les **Réglages réseau** (📖21) est réglé sur Desacti., Crestron e-Control® ne peut manipuler le projecteur. Activer Crestron e-Control et fermer le navigateur web. Puis, redémarrer le navigateur web et saisir l'adresse IP du projecteur.
• Seul l'anglais est disponible dans Crestron e-Control®.
• Si la connexion est interrompue, l'écran "Loading" s'affichera. Vérifier la connexion entre le projecteur et l'ordinateur, puis revenir à la page Web ou actualiser cette dernière.

3.1 Crestron e-Control® (suite)

3.2.1 Fenêtre Main

Vous pouvez utiliser les commandes de base du projecteur sur cet écran.

REMARQUE • Si le projecteur est en mode de veille, seule la touche **[Power]** peut être utilisée.

1 Cliquer une touche et utiliser de la manière suivante.

Touche	Description
Power	Allume/Eteint l'alimentation.
Vol -/ Vol +	Règle les paramètres de volume.
Mute	Met en marche/arrêt la sourdine.

2 **Sources List**
Vous pouvez cliquer une touche pour modifier le canal d'entrée. Le curseur se déplace sur le port d'entrée actuellement sélectionné.

Touche	Description
Computer in1	Assigne le port à **COMPUTER IN1**.
Computer in2	Assigne le port à **COMPUTER IN2**.
LAN	Assigne le port à **LAN**.
USB Type A	Sélectionne l'entrée depuis les ports **USB TYPE A**.
USB Type B	Assigne le port à **USB TYPE B**.
HDMI 1	Assigne le port à **HDMI 1**.
HDMI 2	Assigne le port à **HDMI 2**.
Component	Assigne le port à **COMPONENT**.
S-Video	Assigne le port à **S-VIDEO**.
Video	Assigne le port à **VIDEO**.

3.2 Crestron e-Control® - Fenêtre Main (suite)

3 Cliquer une touche et utiliser de la manière suivante. Pour montrer les touches cachées, cliquer sur les icônes ◄ / ► aux extrémités gauche et droite.

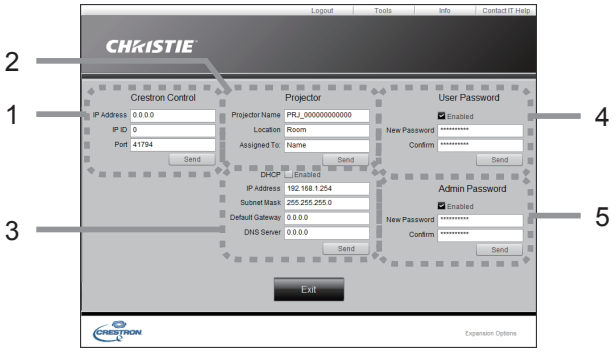
Touche	Description
Freeze	Gèle l'écran on/off.
Contrast	Ajuste les paramètres de contraste.
Brightness	Ajuste les paramètres de luminosité.
Color	Ajuste les paramètres de couleur.
Sharpness	Ajuste les paramètres de précision.
Magnify	Contrôle le réglage de l'agrandissement à l'aide des touches [+] / [-]. Utiliser les touches [▲] [▼] [◄] [►] pour sélectionner la zone à agrandir.
Auto	Exécute des règlages automatiques.
Blank	Allume/éteint l'écran SUPPR..

4 Cliquer sur la touche et utiliser de la même manière qu'avec la télécommande fournie.

Touche	Description
Menu	Assigne la même opération que la touche **MENU**.
Enter	Assigne la même opération que la touche **ENTER**.
Reset	Assigne la même opération que la touche **RESET**.
▲	Assigne la même opération que la touche ▲
▼	Assigne la même opération que la touche ▼.
◄	Assigne la même opération que la touche ◄.
►	Assigne la même opération que la touche ►.

3.2 Crestron e-Control® (suite)

3.2.2 Fenêtre Tools



Configure les réglages entre le projecteur et le système de contrôle Crestron®. Cliquer la touche **[Exit]** pour revenir à la fenêtre Main.

REMARQUE • Si des caractères 2 bytes sont utilisés, le texte ou les numéros saisis ne peuvent être déterminés correctement.
• Tous les éléments de cette fenêtre ne peuvent être laissés en blanc.

1 **Crestron Control**
Configure les paramètres de dispositifs du système de contrôle Crestron®.

Elément	Description
IP Address	Configure l'adresse IP du système de contrôle.
IP ID	Configure l'ID IP du système de contrôle.
Port	Indique le numéro du port utilisé pour la communication par le système de contrôle.

Pour appliquer les réglages, cliquer sur la touche **[Send]**.

2 **Projector**
Configure les paramètres du réseau du projecteur.

Elément	Description
Projector Name	Configure le nom du projecteur. La longueur du nom du projecteur est au maximum de 64 caractères alphanumériques.
Location	Configure le nom d'emplacement du projecteur. Vous pouvez indiquer un nom d'Location de jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
Assigned To:	Configure le nom d'utilisateur du projecteur. Vous pouvez indiquer un nom d'utilisateur de jusqu'à 32 caractères alphanumériques.

Les symboles utilisables sont l'espace et les suivants: !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~
Pour appliquer les réglages, cliquer sur la touche **[Send]**.

3.2 Crestron e-Control® - Fenêtre Tools (suite)

3 **Projector** (suite)

Configure les paramètres du réseau du projecteur.

Elément	Description
DHCP	Active le DHCP.
IP Address	Configure l'adresse IP lorsque le DHCP est désactivé.
Subnet Mask	Configure le masque sous-réseau quandle DHCP est désactivé.
Default Gateway	Configure la passerelle par défaut lorsque le DHCP est désactivé.
DNS Server	Configure l'adresse de serveur DNS.

Pour appliquer les réglages, cliquer sur la touche **[Send]**.

4 **User Password**

Configure le User Password. Pour demander la saisie du User Password avant le démarrage de e-Control®, cocher la case.

Elément	Description
New Password	Configure le mot de passe. Vous pouvez indiquer un mot de passe de jusqu'à 26 caractères alphanumériques. Les symboles utilisables sont l'espace et les suivants: !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~
Confirm	Veuillez resaisir le mot de passe pour vérification. Si le mot de passe est incorrect, un message d'erreur est affiché.

Pour appliquer les réglages, cliquer sur la touche **[Send]**.

5 **Admin Password**

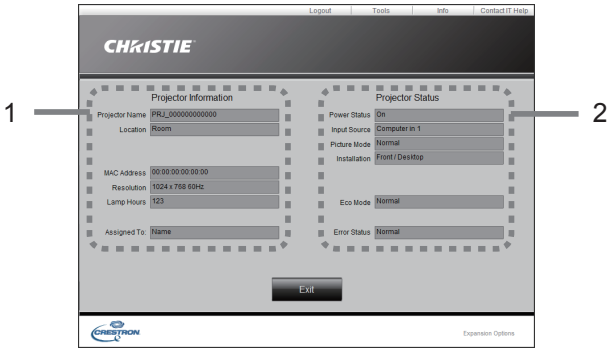
Configure le Admin Password. Pour demander la saisie du Admin Password avant l'affichage de la fenêtre Tools, cocher la case.

Elément	Description
New Password	Configure le mot de passe. Vous pouvez indiquer un mot de passe de jusqu'à 26 caractères alphanumériques. Les symboles utilisables sont l'espace et les suivants: !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~
Confirm	Veuillez resaisir le mot de passe pour vérification. Si le mot de passe est incorrect, un message d'erreur est affiché.

Pour appliquer les réglages, cliquer sur la touche **[Send]**.

3.2 Crestron e-Control® (suite)

3.2.3 Fenêtre Info



Affiche les paramètres et l'état du projecteur.
Cliquer la touche **[Exit]** pour revenir à la fenêtre Main.

1 **Projector Information**

Elément	Description
Projector Name	Affixhe les paramètres du nom du projecteur.
Location	Affiche le nom d'emplacement du projecteur.
MAC Address	Affiche l'adresse MAC du LAN câble du projecteur.
Resolution	Affiche la résolution et la fréquence verticale de l'entrée du signal sélectionné sur le projecteur.
Lamp Hours	Affiche le temps d'utilisation de la lampe actuel.
Assigned To:	Affiche le nom d'utilisateur du projecteur.

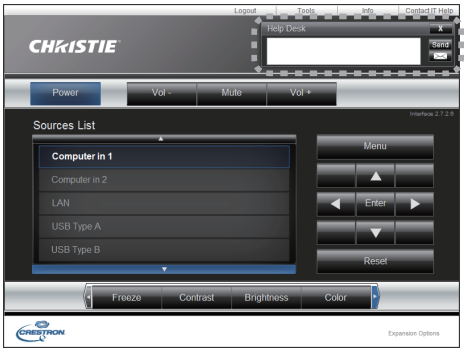
2 **Projector Status**

Elément	Description
Power Status	Affiche le statut d'alimentation actuel.
Input Source	Affiche la source de signal d'entrée actuelle.
Picture Mode	Affiche le réglage du mode d'image actuel.
Installation	Pour afficher les paramètres d'installation actuels.
Eco Mode	Affiche le réglage du mode éco actuel.
Error Status	Affiche le statut d'erreur actuel.

REMARQUE • Le Projector Name, l'Location et le nom d'utilisateur pour Assigned To: peuvent être tronqués s'ils sont trop longs.

3.2 Crestron e-Control® (suite)

3.2.4 Fenêtre Help Desk



Envoie/reçoit les messages depuis/vers l'administrateur pour Crestron RoomView® Express.

Touche	Description
Send	Envoie un message.
	Vérifie le message reçu.

3.2 Crestron e-Control® (suite)

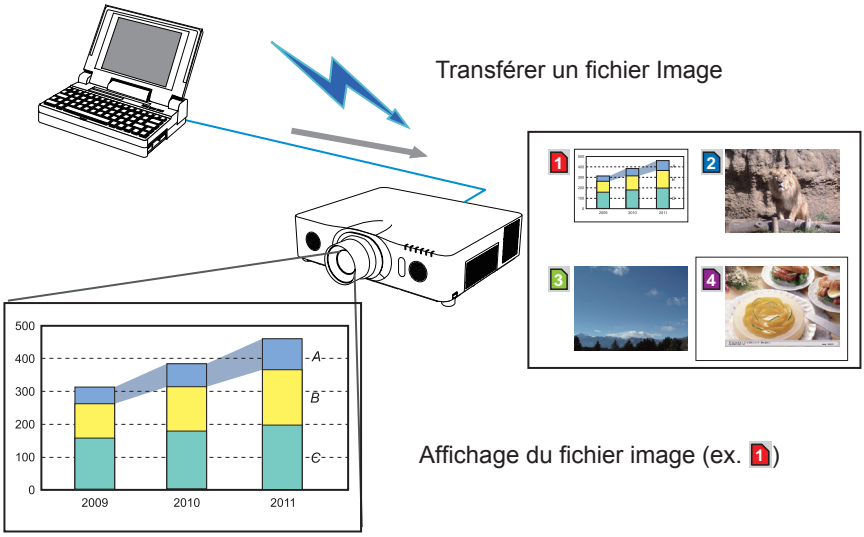
3.2.5 Alerte

Quand l'administrateur de Crestron RoomView® Express envoie un message d'alerte, il s'affiche à l'écran.
Vous pouvez répondre au message d'alerte via un format chat. Saisir un message dans la boîte sous le message d'alerte et cliquer sur la touche **[Send]**.

REMARQUE • Pour en savoir plus sur l'alerte, se reporter au manuel de Crestron RoomView® Express.
• Le message d'alerte de Crestron RoomView® est affiché sur l'écran du projecteur de la même manière que le texte en temps réel de la fonction Messager (*51*). Si un autre texte en temps réel est actuellement affiché, il sera remplacé par le message d'alerte. Toutefois, si la priorité du texte en temps réel est configuré sur haute, il ne sera pas remplacé par le message d'alerte et ce dernier n'apparaît pas sur l'écran du projecteur. Pour en savoir plus, se reporter au manuel de l'application du Messager.

4. Fonction Mes images

Le projecteur peut afficher des images fixes qui sont transférées via le réseau.



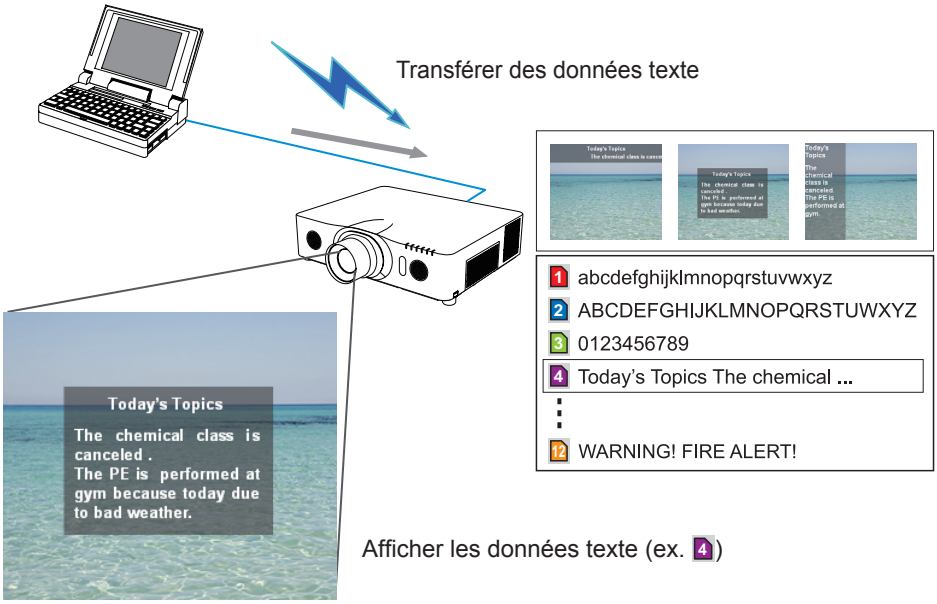
La transmission MES IMAGES requiert une application exclusive pour votre Ordinateur. Utilisez l'application pour transférer les données de l'image.
Vous pouvez la télécharger sur le site internet (http://www.christiedigital.com).
Pour en savoir plus sur les réglages nécessaires et le fonctionnement de l'ordinateur et du projecteur, se reporter au manuel de l'application.

Pour afficher l'image transférée, sélectionnez l'élément MES IMAGES dans le menu RÉSEAU. Pour plus d'informations, veuillez lire la description de l'élément MES IMAGES, dans le menu RÉSEAU. (📖**Menu RÉSEAU** dans le **Guide d'utilisation**)

REMARQUE • Il est possible d'affecter jusqu'à 4 images.
• Il est possible d'utiliser **MY BUTTON** pour afficher une image transférée si il a été enregistrée en tant que MES IMAGES. (📖**Menu OPT.** dans le **Guide d'utilisation**)
• Le fichier image peut aussi être affiché en utilisant la fonction emploi du temps depuis le navigateur Web. Référez-vous à la rubrique **7.3 Prévision d'évènements** (📖***59***) en détail.
• Si vous affichez à l'écran les données MES IMAGES lorsque la fonction d'affichage USB est activée, l'application relative à l'affichage USB se fermera. Pour redémarrer l'application, quittez la fonction MES IMAGES. Le logiciel "LiveViewerLiteForUSB.exe" du projecteur s'exécute alors à nouveau. (📖**Affichage USB** dans le **Guide d'utilisation**)
• Si des données sont transférées via LAN câblé et sans-fil en même temps, le projecteur peut ne pas être en mesure de traiter correctement les données.

5. Fonction Messager

Le projecteur peut afficher les données de texte transférées sur le réseau à l'écran et reproduire les données audio dans le projecteur.
Les données texte peuvent être affichées à l'écran de deux manières. La première affiche le texte transféré à partir de l'ordinateur en temps réel et la seconde choisi et affiche le texte à partir des données enregistrées au préalable dans le projecteur.

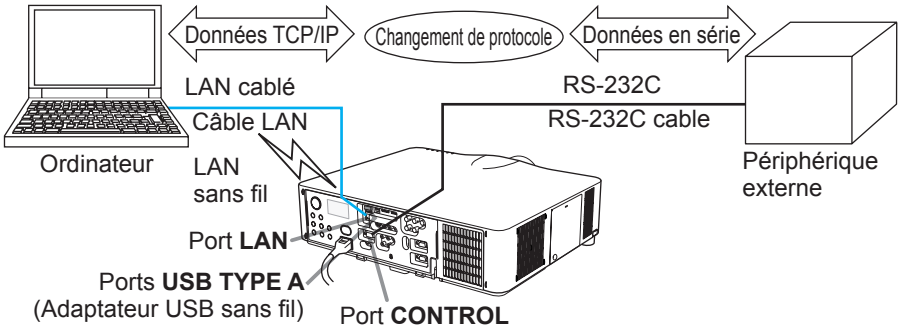

Transférer des données texte
1 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
2 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUWXYZ
3 0123456789
4 Today's Topics The chemical ...
12 WARNING! FIRE ALERT!
Today's Topics
The chemical class is canceled .
The PE is performed at gym because today due to bad weather.
Afficher les données texte (ex. 4)

La fonction Messager nécessite une application spécifique à votre ordinateur. Pour modifier, transférer et afficher les données texte, utiliser cette application. Vous pouvez la télécharger sur le site internet (http://www.christiedigital.com). Pour en savoir plus sur les réglages nécessaires et le fonctionnement de l'ordinateur et du projecteur, se reporter au manuel de l'application.

REMARQUE • Il est possible de stocker au plus 12 données texte dans le projecteur.
• Utiliser **MY BUTTON** enregistré en tant que MESSAGER pour afficher ou éteindre les textes messager. (📖**Menu OPT.** dans le **Guide d'utilisation**)
• Le fichier texte peut aussi être affiché en utilisant la fonction emploi du temps depuis le navigateur Web. Référez-vous à la rubrique **7.3 Prévision d'évènements** (📖*59*) pour plus de détails.
• Si des données sont transférées via LAN câblé et sans-fil en même temps, le projecteur peut ne pas être en mesure de traiter correctement les données.

6. Fonction Pont réseau

Ce projecteur est équipé de la fonction PONT RÉSEAU qui assure la conversion mutuelle d'un protocole réseau et d'une interface en série.
En utilisant la fonction PONT RÉSEAU, un ordinateur relié au projecteur sur le LAN câblé ou sans-fil peut suivre un dispositif externe via communication RS-232C en utilisant le projecteur en tant que terminal réseau.



6.1 Connexion de périphériques

1) Relier le port **LAN** du projecteur au port LAN de l'ordinateur grâce à un câble LAN ou insérer l'adaptateur USB sans fil dans l'un des ports **USB TYPE A**.
2) Connectez le port **CONTROL** du projecteur et le port RS-232C du périphérique à l'aide d'un câble RS-232C pour la communication RS-232C.

REMARQUE • Avant de connecter les périphériques, veuillez lire les manuels correspondants afin de vérifier les branchements. Pour la connexion RS-232C, vérifiez les spécifications de chaque port et utilisez le câble adapté. (📖**Connection to the ports** dans le **Guide d'utilisation - Technical**)

6.2 Configuration de la communication

Pour configurer les paramètres de la communication à l'aide de PONT RÉSEAU pour le projecteur, utiliser les rubriques du menu COMMUNICATION. Ouvrir le menu du projecteur et choisir le menu OPT. - SERVICE – COMMUNICATION. (**Menu OPT.** > **SERVICE** > **COMMUNICATION** dans le **Guide d'utilisation**)

1) Dans le menu TYPE COMMUNICATION, sélectionner PONT RÉSEAU (SANS FIL ou CABLE selon le type de connexion utilisé) pour le port **CONTROL**.
2) Dans le menu RÉGLAGES SÉRIE, sélectionnez la vitesse de communication et la parité adaptées pour le port **CONTROL**, conformément aux spécifications du port RS-232C du périphérique connecté.

Rubrique	État
VITESSE COM.	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARITÉ	AUCUNE/IMPAIRE/PAIRE
Longueur des données	8 bits (fixes)
Bit de départ	1 bit (fixe)
Bit d'arrêt	1 bit (fixe)

3) Dans le menu MÉTHODE TRANSMISSION, configurez la méthode adaptée pour le port **CONTROL** en fonction de votre utilisation.

REMARQUE • DÉSACTI. est sélectionné pour TYPE COMMUNICATION comme paramètre par défaut.
• Dans le menu COMMUNICATION, configurez la communication. N'oubliez pas qu'une configuration inadaptée peut entraîner un dysfonctionnement de la communication.
• Quand l'un des paramètres PONT RÉSEAU est sélectionné dans le menu TYPE COMMUNICATION, les commandes RS-232C ne peuvent être reçues du port **CONTROL**.

6.3 Port de communication

Pour la fonction PONT RÉSEAU, envoyez les données de l'ordinateur vers le projecteur à l'aide de **Port Pont réseau** configuré dans **Réglages du port** du navigateur Web. (*23*)

REMARQUE • Vous pouvez choisir n'importe quel chiffre compris entre 1024 et 65535 pour le **Port Pont réseau** à l'exception de 41794, 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500 et 4352. Le paramètre par défaut est 9717.

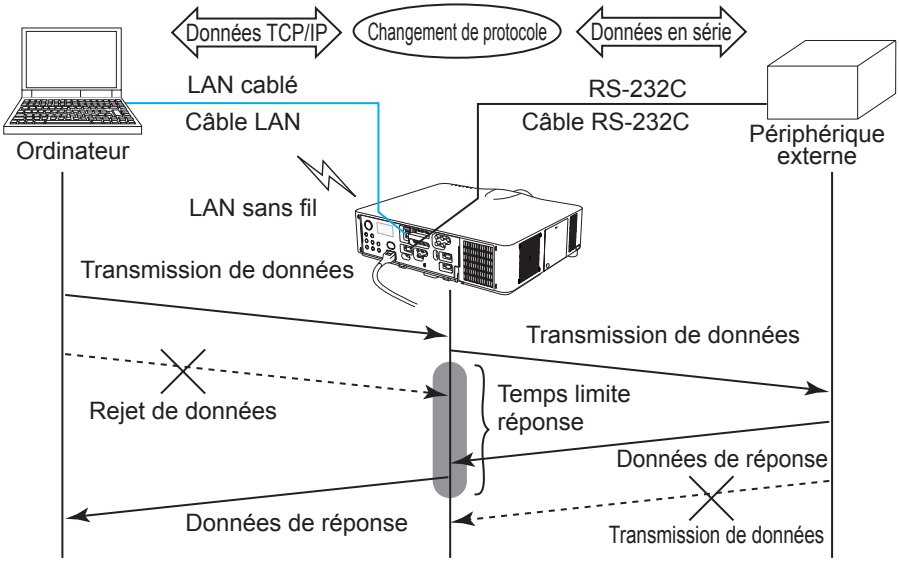
6.4 Méthode de transmission

La méthode de transmission peut être sélectionnée à partir des menus, seulement lorsque PONT RÉSEAU est sélectionné pour le TYPE COMMUNICATION.
(**Menu OPT.** > **SERVICE** > **COMMUNICATION** dans le **Guide d'utilisation**)
SEMI-DUPLEX ↔ DUPLEX INTÉGRAL

6.4.1 SEMI-DUPLEX

Cette méthode permet au projecteur d'assurer une communication bilatérale, mais une seule direction, soit la transmission, soit la réception de données, est autorisée à la fois.
Cette méthode ne permet pas au projecteur de recevoir des données à partir de l'ordinateur en l'attente de données de réponse à partir d'un périphérique externe. Lorsque le projecteur a reçu des données de réponse depuis un périphérique externe ou que le délai limite de réponse a expiré, le projecteur peut recevoir les données à partir de l'ordinateur. Cela signifie que le projecteur contrôle la transmission et la réception de données pour synchroniser la communication.

Pour utiliser la méthode SEMI-DUPLEX, configurez TEMPS LIMITE RÉPONSE conformément aux instructions ci-dessous.



Dans le menu TEMPS LIMITE RÉPONSE, ajustez le délai d'attente des données de réponse à partir d'un périphérique externe. (**Menu OPT.** > **SERVICE** > **COMMUNICATION** dans le **Guide d'utilisation**)
DESACTI. ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ DESACTI.)

6.4 Méthode de transmission (suite)

REMARQUE • Avec la méthode SEMI-DUPLEX, le projecteur peut envoyer 254 octets de données maximum à la fois.
• S'il n'est pas nécessaire de surveiller les données de réponse provenant d'un périphérique externe et que TEMPS LIMITE REPONSE est réglé sur DÉSACTI., le projecteur peut recevoir les données de l'ordinateur et les envoyer de manière continue vers un périphérique externe.DÉSACTI. est sélectionné comme paramètre par défaut.

6.4.2 DUPLEX INTÉGRAL

Cette méthode permet au projecteur d'assurer une communication bilatérale assurant la transmission et la réception simultanées des données, sans surveiller les données de réponse provenant d'un périphérique externe.
Avec cette méthode, l'ordinateur et un périphérique externe envoient les données sans effectuer de synchronisation. Si celles-ci doivent être synchronisées, configurez l'ordinateur de manière à ce qu'il assure la synchronisation.

REMARQUE • Si l'ordinateur contrôle la synchronisation de la transmission et de la réception des données, il ne sera peut-être pas en mesure de contrôler correctement un périphérique externe, en fonction de l'état de traitement du projecteur.

7. Autres fonctions

7.1 Alertes E-mails

Le projecteur peut envoyer automatiquement un message d'alerte aux adresses e-mail spécifiées lorsque le projecteur détecte certains états nécessitant une maintenance, ou détecte une erreur.

REMARQUE • Vous pouvez spécifier jusqu'à cinq adresses e-mail.
• Le projecteur pourrait ne pas pouvoir envoyer d'e-mail s'il venait soudainement à ne plus être alimenté.

Paramètres E-mail (24)

Pour utiliser la fonction d'alertes e-mail du projecteur, veuillez configurer les éléments suivants via un navigateur Web.

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur **192.168.1.10:**
1) Saisir **"http://192.168.1.10/"** dans la barre d'adresse de votre navigateur web et sélectionner Contrôle web du projecteur dans la fenêtre de sélection.
2) Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur **[OK]**.
3) Cliquez sur **[Réglages e-mail]** et configurez chaque élément. (Référez-vous à la rubrique **3.1.5 Réglages e-mail** (24) pour plus d'informations.
4) Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Cliquez sur la touche **[Envoyer un e-mail test]** dans **[Réglages e-mail]** pour confirmer que les paramètres e-mail sont correctes. L'e-mail suivant sera envoyé aux adresses spécifiées:

Sujet	:Test Mail	<Nom du projecteur>
Texte	:Send Test Mail	
	Date	<Date d'Essai>
	Time	<Heure d'Essai>
	IP Address	<Adresse IP du projecteur>
	MAC Address	<Adresse MAC du projecteur>

7.1 Alertes E-mails (suite)

5) Cliquez sur **[Réglages des alertes]** dans le menu principal pour configurer les paramètres d'alertes e-mail.
6) Sélectionnez et configurer chaque élément alerte. Voir l'article **3.1.6 Réglages des alertes** (🕮*25*) pour de plus amples renseignements.
7) Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

Les e-mails d'alertes/avertissements sont formattés de la façon suivante:

Sujet	: <Mail title>	<Nom du projecteur>
Texte	: <Mail text>	
	Date	<Date d'échec/avertissement>
	Time	<Heure d'échec/Avertissement>
	IP Address	<Adresse IP du projecteur>
	MAC Address	<Adresse MAC du projecteur>

7.2 Organisateur du Projecteur avec SNMP

Le SNMP (Simple Network Management Protocol) permet de gérer les informations du projecteur (status d'échecs ou d'avertissements), à partir d'un ordinateur ou d'un réseau. Le logiciel de gestion SNMP devra être installé sur l'ordinateur pour pouvoir utiliser cette fonction.

REMARQUE • Il est recommandé que les fonctions SNMP soient offertes par un administrateur réseau.
• Le logiciel de gestion SNMP doit être installé sur l'ordinateur pour pouvoir contrôler le projecteur via SNMP.

Paramètres SNMP (📖23)

Configurez les éléments suivants via un navigateur pour utiliser SNMP.

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur **192.168.1.10:**
1) Saisir **"http://192.168.1.10/"** dans la barre d'adresse de votre navigateur web et sélectionner Contrôle web du projecteur dans la fenêtre de sélection.
2) Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur **[OK]**.
3) Cliquez sur **[Réglages du port]** dans le menu principal.
4) Cliquez sur **[Télécharger fichier MIB]** pour télécharger un fichier MIB.

REMARQUE • Pour utiliser le fichier MIB téléchargé, spécifiez le fichier par le biais de votre gestionnaire SNMP.

5) Cliquez sur **[Active]** pour ouvrir le **Port SNMP**. Configurez l'adresse IP pour envoyer le filtre SNMP lorsqu'un échec/avertissement se produit.

REMARQUE • Un Redémarrage Réseau est nécessaire après que les réglages de configuration du **SNMP Port** ont été changés. Cliquez sur **[Redémarrage du réseau]** dans le menu principal, puis sur la touche **[Redémarrer]**. Configurez ensuite les points suivants.

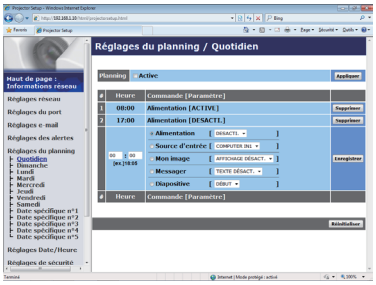
6) Cliquez sur **[Réglages de sécurité]** dans le menu principal.
7) Cliquez sur **[SNMP]** et configurez le nom de communauté sur l'écran qui s'affiche.

REMARQUE • Redémarrage Réseau est nécessaire après que le **Nom de la communauté** a été changé. Cliquez sur **[Redémarrage du réseau]** dans le menu principal, puis sur la touche **[Redémarrer]**. Configurez ensuite les points suivants.

8) Configurez les paramètres de la tansmission filtre des échecs/avertissements. Cliquez sur **[Réglages des alertes]** dans le menu principal et sélectionnez l'élément Echec/Avertissement à configurer.
9) Cliquez sur **[Active]** pour envoyer le filtre SNMP pour échecs et avertissements. Décochez la case **[Active]** lorsque la transmission filtre SNMP n'est pas requise.
10) Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

7.3 Prévision d'évènements

La fonction Prévision d'Evènements permet de prévoir des évènements, y compris marche/arrêt de l'appareil. Cela permet de passer le projecteur en "self-management" (auto-gestion).



REMARQUE • Vous pouvez organiser les évènements de contrôle suivants : Alimentation, Source d'entrée, Mon image, Messager, Diapositive. (📖*28*)
• L'évènement alimentation marche possède la priorité la plus basse parmi tous les évènements définis au même moment.
• Il y a 3 types d'Organisation, 1) quotidien 2) hebdomadaire 3) date spécifique. (📖*27*)
• La priorité des évènements prévus est la suivante 1) date spécifique 2) hebdomadaire 3) quotidien.
• Vous pouvez rentrer jusqu'à cinq dates spécifiques dans les évènements prévus. La priorité est donnée aux évènements qui ont les numbres les plus bas, lorsque plus d'une évènement a été prévu à la même date et heure (ex: 'Date spécifique n°1' est prioritaire sur le 'Date spécifique n°2' etc...)
• Assurez vous d'avoir régler la date et l'heure avant d'activer les évènements prévus. (📖*30*) Une fois le projecteur éteint en mode ÉCONOMIE (📖**Menu INSTALLAT°** dans le **Guide d'utilisation**) ou depuis l'alimentation, le réglage actuel de date et heure est réinitialisé.

7.3 Prévision d'évènements (suite)

Paramètres Calendrier (📖27)

Les paramètres Emploi du Temps peuvent être configurés depuis un navigateur Web.

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur **192.168.1.10:**
1) Saisir **"http://192.168.1.10/"** dans la barre d'adresse de votre navigateur web et sélectionner Contrôle web du projecteur dans la fenêtre de sélection.
2) Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur **[OK]**.
3) Cliquez sur **[Réglages du planning]** dans le menu principal et sélectionnez l'élément emploi du temps nécessaire. Par exemple, si vous désirez effectuer cet ordre chaque dimanche, veuillez sélectionner **[Dimanche]**.
4) Cliquez sur **[Active]** pour autoriser l'emploi du temps.
5) Entrez la date (mois/jour) pour la prévision d'évènements spécifiques.
6) Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.
7) Après avoir configuré l'heure, les ordres et les paramètres, veuillez cliquer sur **[Enregistrer]** pour créer un nouvel évènement.
8) Cliquez sur **[Supprimer]** lorsque vous voulez supprimer un emploi du temps.

Il y a trois types d'emploi du temps:
1) Quotidien: Applique l'opération spécifiée à une heure spécifié de la journée.
2) Sunday ~ Samedi: Applique l'opération spécifiée, à l'heure spécifiée d'un jour spécifié de la semaine.
3) Date spécifique: Applique l'opération spécifiée à la date et à l'heure spécifiée.

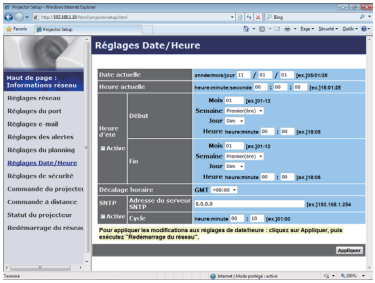
REMARQUE • En mode veille (attente), l'indicateur **POWER** clignotera vert pendant 3 secondes environ lorsqu'au moins 1 "Alimentation ACTIVE" est sauvegardé.
• Lorsque la fonction emploi du temps est utilisée, le cordon d'alimentation doit être connecté au projecteur et à la prise de courant. La fonction emploi du temps ne fonctionne pas lorsque le coupe-circuit est déclenché. Le voyant d'alimentation s'allume en orange ou en vert lorsque le projecteur reçoit du courant alternatif.

7.3 Prévision d'évènements (suite)

Paramètres Date/Heure (📖*30*)

Les paramètres Date/Heure peuvent être réglés via un navigateur Web.

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur **192.168.1.10:**
1) Saisir **"http://192.168.1.10/"** dans la barre d'adresse de votre navigateur web et sélectionner Contrôle web du projecteur dans la fenêtre de sélection.
2) Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur **[OK]**.
3) Cliquez sur **[Réglages Date/Heure]** dans le menu principal et configurez chaque élément. Référez vous à la rubrique **3.1.8 Réglages Date/Heure** (📖*30*) pour plus de détails.
4) Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.



REMARQUE • L'horloge interne pourrait ne plus être à l'heure. Il est recommandé d'utiliser SNTP pour conserver l'heure juste (📖*31*).
• Une fois le projecteur éteint en mode ÉCONOMIE (📖**Menu INSTALLAT°** dans le **Guide d'utilisation**) ou depuis l'alimentation, le réglage actuel de date et heure est réinitialisé.

7.4 Contrôle des commandes via le réseau

Vous pouvez configurer et contrôler le projecteur via le réseau, en utilisant les commandes RS-232C.

Communication Port (Port de Communication)

Les deux ports suivants sont assignés pour le contrôle des commandes.

TCP #23 (**Contrôle réseau Port1 (Port: 23)**)
TCP #9715 (**Contrôle réseau Port2 (Port: 9715)**)

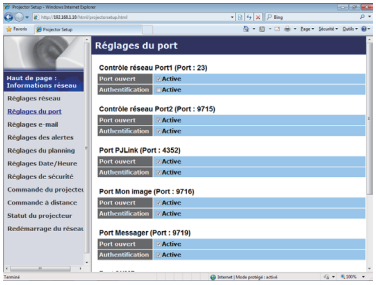
REMARQUE • Le contrôle des commandes n'est accessible qu'à partir des ports spécifiés plus haut.

Paramètres commande et contrôle (22)

Configurer les éléments suivants depuis un navigateur lorsque le contrôle des ordres est activé.

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur **192.168.1.10:**

1) Saisir **"http://192.168.1.10/"** dans la barre d'adresse de votre navigateur web et sélectionner Contrôle web du projecteur dans la fenêtre de sélection.
2) Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur **[OK]**.
3) Cliquez sur **[Réglages du port]** dans le menu principal.



4) Cliquez sur **[Active]** pour ouvrir **Contrôle réseau Port1 (Port : 23)** pour utiliser TCP #23. Cochez la case **[Active]** pour **[Authentification]** Paramétrer lorsque l'authentification est requise, sinon décochez la case.
5) Cliquez sur **[Active]** pour ouvrir **Contrôle réseau Port2 (Port: 9715)** pour utiliser TCP #9715. Cochez la case **[Active]** pour **[Authentification]** Paramétrer lorsque l'authentification est requise, sinon décochez la case.
6) Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

7.4 Contrôle des commandes via le réseau (suite)

Quand les paramètres d'authentification sont activés, les paramètres suivant sont requis: (📖*32*)

7) Cliquez sur **[Réglages de sécurité]** dans le menu principal.
8) Cliquez sur **[Commande du réseau]** et entrez le mot de passe d'authentification souhaité.

   * Voir REMARQUE.

9) Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Le mot de passe sera le même pour **Contrôle réseau Port1 (Port: 23)**, **Contrôle réseau Port2 (Port: 9715)**, **Port PJLink™ (Port: 4352)**, **Port Mon image (Port: 9716)** et **Port Messager (Port: 9719)**.
• Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connection réseau. Quand les réglages de configuration sont modifiés, vous devez faire redémarrer votre connection réseau. Vous pouvez réinitialiser votre connexion réseau à partir de **Redémarrage du réseau** dans le menu principal (📖*41*).

7.4 Contrôle des commandes via le réseau (suite)

Format des commandes

Les formats commandes varient selon les ports de communication.

- TCP #23
  Vous pouvez utiliser les commandes RS-232C sans aucun changement. Le format de données de réponse est le même que les commandes RS-232C. (📖**RS-232C Communication** dans le **Guide d'utilisation - Technical**)
  Cependant, la réponse suivante sera envoyée dans l'éventualité d'un échec d'authentification, lorsque l'authentification est activée.

  <Réponse dans l'éventualité d'une erreur d'authentification>

Réponse	Code d'erreur	
0x1F	0x04	0x00

- TCP #9715

Envoyer le format données

Le formatage suivant est ajouté à l'entête (0 x 02), au nombre de bits entre bits d'encadrement (0 x 0D), au Total de contrôle (1 byte) et à l'identifiant connexion des ordres RS-232C.

Entête	Longueur des données	Ordre RS-232C	Total de Contrôle	Identifiant Connexion
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

Entête → 0x02, Fixe.
Longueur des données → Longeur de byte des ordres RS-232C (0x0D, Fixe).
Ordre RS-232C → Ordres RS-232C qui commencent par 0xBE 0xEF (13 bytes).
Total de Contrôle → Il s'agit de la valeur pour atteindre 0 à l'addition des 8 bits les plus bas, de l'entête au total de contrôle.
Identifiant Connexion → Valeur arbitraire comprise entre 0 et 255 (Cette valeur est attachée aux données de réponse).

7.4 Contrôle des commandes via le réseau (suite)

Format de données de réponse

L'identifiant Connexion (la donnée est la même que pour l'identifiant connexion sur le format de données à envoyer) est attaché aux données de réponse des ordres du RS-232C.

<Réponse ACK>

Réponse	Identifiant Connexion
0x06	1 byte

<Réponse NAK>

Réponse	Identifiant Connexion
0x15	1 byte

<Réponse d'Erreur>

Réponse	Code d'erreur	Identifiant Connexion
0x1C	2 bytes	1 byte

<Réponse Donnée>

Réponse	Données	Identifiant Connexion
0x1D	2 bytes	1 byte

<Reponse Projecteur Occupé>

Réponse	Code de Statut	Identifiant Connexion
0x1F	2 bytes	1 byte

<Réponse d'Erreur d'authentification>

Réponse	Code d'Erreur d'authentification		Identifiant Connexion
0x1F	0x04	0x00	1 byte

7.4 Contrôle des commandes via le réseau (suite)

Coupure Automatique de Connexion

La connexion TCP sera automatiquement interrompue s'il n'y a pas de communication 30 secondes après avoir établit la connexion.

Authentification

Le projecteur n'accepte pas d'ordre s'il n'y a pas de succès d'authentification, lorsque celle-ci est activé. Le projecteur utilise une authentification du type "challenge-response", à l'aide d'un algorithme MD5 (Message Digest 5). Lorsque le projecteur utilise un réseau local (LAN), 8 bytes prises au hasard seront renvoyées si l'authentification est activée. Reliez ces 8 bytes et le mot de passe d'authentification, puis traitez les données avec l'algorithme MD5 et ajouter ceci devant les ordres à envoyer.

Ce qui suit est un échantillon de ce qui se passe si l'authentification mot de passe est reglée sur "password" et les 8 bytes aléatoires sont "a572f60c".

1) Branchez le projecteur.
2) Recevez les 8 bytes aléatoires "a572f60c" du projecteur.
3) Reliez les 8 bytes aléatoires "a572f60c". et le mot de passe d'authentification "password", et il devient "a572f60cpassword"
4) Traitez cette chaîne "a572f60cpassword" avec l'algorithme MD5.
   Elle deviendra, "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
5) Ajoutez "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" devant l'ordre et envoyez les données.
   Envoyez "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" + ordre.
6) Lorsque les données envoyées sont correctes, l'ordre sera éxécuté et les données de réponse seront renvoyées. Dans le cas contraire, une erreur d'authentification sera renvoyée.

REMARQUE • En ce qui concerne le second ordre ou les ordres suivants, les données d'authentification peuvent être omises si vous usez la même connexion.

7.5 Crestron RoomView®

Crestron RoomView® est un programme de gestion des ressources multi-utilisateur fourni par Crestron Electronics, Inc. C'est une application pour la gestion et le contrôle collectif du projecteur et d'autres dispositifs AV.
Pour en savoir plus sur Crestron RoomView®, se reporter au site web de Crestron®.

URL: http://www.crestron.com (à partir de juin 2012)

Les interfaces de communication suivantes peuvent être utilisées pour gérer l'installation dans son ensemble.

1) Crestron RoomView® Express / Crestron RoomView® Server Edition
   RoomView™ Express et RoomView™ Server Edition sont des logiciels fournis par Crestron Electronics, Inc. Ils sont utilisés pour gérer tous les dispositifs AV et sont aussi capables de communiquer avec l'assistance ainsi que d'envoyer des messages d'alerte.
   Pour en savoir plus sur le logiciel, se reporter au site web suivant.

   URL: http://www.crestron.com/getroomview (à partir de juin 2012)

2) Crestron e-Control®
   Crestron e-Control® est un contrôleur système qui peut être utilisé via un navigateur web (📖42).

8. Dépannage

Problème	Cause probable	Choses à vérifier	Page de référence
Ne peut pas communiquer	Faible signal radio	• Rapprocher l'ordinateur et le projecteur. • les ondes radio ne traversent pas le béton et le métal (portes en acier etc.)	–
	Les paramètres sans-fil / cryptage empêchent la communication.	Si un utilitaire de configuration sans-fil est chargé sur l'ordinateur, vérifier ses paramètres. Consultez le manuel de l'utilisateur pour la configuration.	–
	Le Ordinateur et/ou les paramètres de réseau du projecteur ne sont pas configurés correctement.	Vérifiez les configurations réseau du Ordinateur et du projecteur.	–
	La même adresse réseau est réglée pour le LAN câblé et celui sans-fil.	Modifier le réglage de l'adresse réseau pour le LAN câblé et celui sans-fil.	20, 21
	<Uniquement pour LAN sans-fil> L'adaptateur USB sans fil n'est pas connecté au projecteur.	Insérer l'adaptateur USB sans fil en option.	–
	<Uniquement pour LAN sans-fil> Un autre projecteur est proche ou utilise les mêmes paramètres sans fil.	Essayez de changer le SSID ou l'adresse IP.	20
Divers - Les informations du projecteur au Ordinateur sont incorrectes ou imcomplètes - Le projecteur ne répond pas	La communication entre le projecteur et le Ordinateur n'est pas très bonne. Les fonctions RÉSEAU du projecteur ne fonctionnent pas très bien.	Essayez l'option "REDÉMARRAGE DU RÉSEAU" dans le menu SERVICE du menu RÉSEAU.	Dans le **Guide d'utilisation**

9. Caractéristiques techniques

Elément	Caractéristiques techniques
Contrôle Logiciel	Application informatique dédiée et navigateur web
Protocole correspondant	TCP/IP, client DHCP et serveur HTTP
Réseau	Réseau local sans fil LAN (IEEE802.11b/g/n) (modes Ad-Hoc et Infrastructure) LAN cablé (100Base-TX/10Base-T)
Sécurité	WEP (64/128bit), WPA-PSK (TKIP/AES), WPA2-PSK (TKIP/AES), SSID
Configuration système pour l'application informatique	Système d'exploitation: Windows® XP Home Windows® XP Professional Windows Vista® Home Basic Windows Vista® Home Premium Windows Vista® Business Windows Vista® Ultimate Windows Vista® Enterprise Windows® 7 Starter Windows® 7 Home Basic Windows® 7 Home Premium Windows® 7 Professional Windows® 7 Ultimate Windows® 7 Enterprise Processeur: Pentium 4 (au moins 2,8 GHz) Carte graphique: 16 bits, XGA ou supérieure Mémoire: au moins 512 Mo Espace disque dur disponible: au moins 100 Mo Navigateur: Internet Explorer® 6.0 ou supérieur Lecteur CD-ROM/DVD-ROM
Adaptateur USB sans fil	Gemtek USB-Link11n

10. Garantie et service après-vente

Si un problème intervient avec votre matériel, veuillez lire **8. Dépannage** (*68*) première section, et passez en revue toutes les étapes suggérées. Après cela, veuillez contacter votre revendeur or réparateur si les problèmes persistent. Ils vous indiqueront quelles conditions de garantie s'appliquent.

Corporate offices

USA – Cypress
ph: 714-236-8610

Canada – Kitchener
ph: 519-744-8005

Worldwide offices

United Kingdom
ph: +44 118 977 8000

France
ph: +33 (0) 1 41 21 00 36

Germany
ph: +49 2161 664540

Eastern Europe
ph: +36 (0) 1 47 48 100

Middle East
ph: +971 (0) 4 299 7575

Spain
ph: + 34 91 633 9990

Singapore
ph: +65 6877-8737

Beijing
ph: +86 10 6561 0240

Shanghai
ph: +86 21 6278 7708

Japan
ph: 81-3-3599-7481

South Korea
ph: +82 2 702 1601

For the most current technical documentation, please visit www.christiedigital.com

CHRISTIE®